

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Prahistoria ziem polskich, PG_00073412						
Kierunek studiów	Projektowanie gier historycznych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2024/2025				
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów				
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni				
Rok studiów	1	Język wykładowy	polski				
Semestr studiów	1	Liczba punktów ECTS	1.0				
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie				
Jednostka prowadząca	Wydział Historyczny -> Instytut Historii -> Zakład Edukacji Historycznej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Waław Kulczykowski					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr Waław Kulczykowski					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	15.0	0.0	0.0	0.0	15
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta		RAZEM	
	Liczba godzin pracy studenta	15	2.0	15.0		32	
Cel przedmiotu	Zapoznanie studenta z podstawowymi problemami pradziejów ziem polskich.						

Efekty uczenia się przedmiotu	<p>Efekt kierunkowy</p> <p>[PGHL3_K02] Jest gotów do wypełniania zobowiązań społecznych, współorganizowania działalności na rzecz środowiska społecznego w zakresie edukacji i promocji dziedzictwa historycznego i kulturowego swojego regionu, Polski i Europy</p>	<p>Efekt z przedmiotu</p> <p>Jest gotów do aktywnego wypełniania zobowiązań społecznych, współorganizowania inicjatyw edukacyjnych i promocyjnych dotyczących dziedzictwa prehistorycznego ziem polskich, a także do działań na rzecz ochrony i popularyzacji dziedzictwa historycznego i kulturowego regionu, Polski i Europy</p>	<p>Sposób weryfikacji i oceny efektu</p> <p>[SK1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja [SK8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta</p>
	<p>[PGHL3_W07] Posiada zaawansowaną wiedzę pozwalającą na analizę i interpretację źródeł historycznych oraz rozumie ich użyteczność przy tworzeniu gier historycznych</p>	<p>Posiada wiedzę umożliwiającą analizę i interpretację źródeł niepisanych dotyczących prehistorii ziem polskich oraz rozumie, jak te źródła mogą być wykorzystane jako inspiracja przy projektowaniu gier historycznych.</p>	<p>[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny [SW1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja</p>
	<p>[PGHL3_W02] Ma zaawansowaną, uporządkowaną chronologicznie i tematycznie, wiedzę o historii dawnych i współczesnych ziem polskich</p>	<p>Posiada uporządkowaną chronologicznie oraz tematycznie wiedzę na temat prehistorii ziem polskich, obejmującą kluczowe wydarzenia, kultury i zjawiska od epoki kamienia po początki państwa polskiego</p>	<p>[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny [SW1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja</p>
	<p>[PGHL3_U03] Potrafi komunikować się z otoczeniem z użyciem specjalistycznej terminologii właściwej dla nauk historycznych i pokrewnych</p>	<p>Potrafi skutecznie komunikować się z otoczeniem, wykorzystując specjalistyczną terminologię z zakresu prahistorii i nauk pokrewnych, zarówno w formie pisemnej, jak i ustnej.</p>	<p>[SU1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja [SU8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta</p>
	<p>[PGHL3_U01] Potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę, formułować oraz rozwiązywać złożone i nietypowe problemy z zakresu historii, w tym dokonywać właściwego doboru źródeł informacji oraz oceniać te informacje, przeprowadzać ich krytyczną analizę i dokonywać syntezy</p>	<p>Potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę na temat prahistorii ziem polskich do formułowania i rozwiązywania złożonych problemów badawczych, dokonywać właściwego doboru i oceny źródeł informacji, przeprowadzać krytyczną analizę oraz dokonywać syntezy zebranych danych</p>	<p>[SU1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja [SU8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta</p>
Treści przedmiotu	<p>Przedstawienie podstawowych zagadnień dotyczących pradziejów ziem dzisiejszej Polski na tle ogólnoeuropejskim: Wprowadzenie I podstawowe pojęcia, terminy i metody badania odległej przeszłości. Wprowadzenie II podstawowe metody datowania - periodyzacja pradziejów. Antropogeneza. Paleolit dolny i środkowy początki cywilizacji człowieka. Paleolit schyłkowy fenomen sztuki paleolitycznej. Mezolit schyłek świata łowców i zbieraczy. Rewolucja neolityczna początek neolitu wielki sukces czy wygnanie z Raju. Eneolit intensyfikacja zagospodarowywania świata Epoka brązu od różnorodności do ujednoczenia kulturowego. Okres halsztacki początek epoki żelaza. Okres lateński celtycka dominacja w barbarzyńskiej Europie. Okres rzymski kultury przeworska i wielbarska. Okres rzymski ślady kontaktów z imperium rzymskim. Okres wędrówek ludów zmierzch antycznego świata. Świt średniowiecza wielka ekspansja Słowian.</p>		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Test końcowy	50.0%	70.0%
	Aktywność na zajęciach	50.0%	30.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Kozłowski K. J., Kaczanowski P., Wielka historia Polski, t. 1, Najdawniejsze dzieje ziem polskich (do VII w.), Kraków 1998	
	Uzupełniająca lista lektur	Hensel W., Polska starożytna, Wrocław 1980. Jażdżewski K., Pradzieje Europy Środkowej, Wrocław 1981.	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.