

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Warsztat programisty (Ćw. laboratoryjne), PG_00143521						
Kierunek studiów	Informatyka (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2024/2025				
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów				
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni				
Rok studiów	1	Język wykładowy	polski				
Semestr studiów	1	Liczba punktów ECTS	2.0				
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie				
Jednostka prowadząca							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Łukasz Kuszner					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	mgr Radosław Ziemann dr inż. Łukasz Kuszner					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	30.0	0.0	0.0	30
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM		
	Liczba godzin pracy studenta	30	0.0	20.0	50		
Cel przedmiotu	Zapoznanie studentów ze środowiskiem pracy programisty.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[INFL3_U06] potrafi projektować, tworzyć, uruchamiać i testować programy przy wykorzystaniu dedykowanych narzędzi oraz adekwatnych wzorców	Student potrafi stworzyć projekt programistyczny, zbudować go i uruchomić przy pomocy wybranych narzędzi. Student zna podstawowe polecenia powłoki Bash Student potrafi utworzyć repozytorium kodu i nim zarządzać			[SU2] prezentacja/projekt/referat/raport [SU5] realizacja zadania problemowego [SU6] demonstracja umiejętności praktycznych [SU8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta		
	[INFL3_W04] ma uporządkowaną wiedzę w zakresie inżynierii oprogramowania, specyfikacji, walidacji i weryfikacji oprogramowania oraz narzędzi wspomagających proces wytwarzania oprogramowania	Student rozróżnia: edytor kodu, preprocesor, kompilator, linker i debugger; potrafi uruchomić każde z tych narzędzi z linii poleceń i wykorzystać w środowisku zintegrowanym. Student posługuje się systemem kontroli wersji. Student zna podstawy systemu składu tekstu LaTeX i tworzy dokumenty w tym systemie.			[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny [SW1] wypowiedź ustna/rozmowa/dyskusja [SW5] realizacja zadania problemowego		
	[INFL3_U02] potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania	student korzysta z dokumentacji i samodzielnie poznaje potrzebne funkcje, polecenia ich opcje i parametry			[SU1] wypowiedź ustna/rozmowa/dyskusja [SU5] realizacja zadania problemowego [SU8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta		

Treści przedmiotu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Podstawy pracy w systemie Linux 2. Wybrany edytor kodu i IDE 3. Elementy pracy z kompilatorem, wybrany system budowania (np make/cmake) 4. Elementy programowania w powłocie (np. bash) 5. Zarządzanie projektem programistycznym za pomocą systemu Git. 6. Wprowadzenie do systemu LaTeX 7. Elementy automatycznego testowania, testy jednostkowe 		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Sprawdzian pisemny	50.0%	30.0%
	Zadanie projektowe	50.0%	70.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>T. Oetiker, H. Partl, I. Hyna, E. Schlegl. Nie za krótkie wprowadzenie do systemu LaTeX2e (tłumaczenie J. Goldasz, R. Kubiak, T. Przechlewski).</p> <p>Git Tutorial https://git-scm.com/docs/gittutorial</p> <p>Bash Tutorial https://www.freecodecamp.org/news/bash-scripting-tutorial-linux-shell-script-and-command-line-for-beginners/</p> <p>Cmake tutorial https://cmake.org/cmake/help/latest/guide/tutorial/index.html</p>	
	Uzupełniająca lista lektur	<p>S. Chacon, Pro Git professional version control</p> <p>C. Albing, JP Vossen, C. Newham. Bash receptury. Helion 2008</p>	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczenie:	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.