

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Podstawy uczenia maszynowego, PG_00143545						
Kierunek studiów	Informatyka (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2025/2026		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski polski		
Semestr studiów	4	Liczba punktów ECTS			4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki -> Instytut Informatyki -> Zakład Informatyki Kwantowej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Paweł Mazurek				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	30.0	0.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	60		0.0		40.0	100
Cel przedmiotu	<p>1. Zapoznanie z podstawowymi metodami uczenia maszynowego</p> <p>2. Nabycie umiejętności stosowania podstawowych algorytmów uczenia maszynowego - praca w środowisku Python</p> <p>3. Opanowanie matematycznych metod modelowania problemów i narzędzi uczenia maszynowego oraz oceny ich przydatności</p>						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[INFL3_W03] ma uporządkowaną, podbudowaną teoretycznie wiedzę ogólną w zakresie algorytmów i struktur danych, języków formalnych, teorii automatów i złożoności obliczeniowej oraz sztucznej inteligencji		1. Student/ka potrafi wykorzystać środowisko Python do uczenia maszynowego. 2. Student/ka zna metody analizy danych. 3. Student/ka potrafi wykorzystać narzędzia wybranych bibliotek do uczenia sieci neuronowych.		[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny [SW2] prezentacja/projekt/referat/raport [SW5] realizacja zadania problemowego		
[INFL3_W10] zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie informatyka		Analiza stanowiska pracy w sali laboratoryjnej pod kątem bezpieczeństwa i higieny pracy.		[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny			

Treści przedmiotu	1.Wprowadzenie do podstawowej terminologii i notacji i zapoznanie studentów z nomenklurą w języku angielskim. Strategia tworzenia systemu w uczeniu maszynowym 2. Python w uczeniu maszynowym .Wykorzystywanie środowiska Python do uczenia maszynowego: Anaconda, Jupyter, NumPy, Pandas, Matplotlib, SciPy.3.Wstępne przetwarzanie danych. Najlepsze metody oceny modelu i strojenie parametryczne. 4. Analiza danych za pomocą analizy regresyjnej, analiza skupień 5.Uczenie sieci neuronowych za pomocą biblioteki scikit learn 6. Przykłady zastosowania : (i) Modelowanie danych sekwencyjnych za pomocą rekurencyjnych sieci neuronowych (ii) Praca z tekstem (iii) Praca z obrazami		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Znajomość podstaw programowania, algorytmów i złożoności, języków i paradygmatów programowania obiekt w językach.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	egzamin testowy z treści wykładowych, 90 minut	51.0%	30.0%
	projekt na ocenę	51.0%	70.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. M. Szeliga, Data science i uczenie maszynowe, Wydawnictwo naukowe PWN, Warszawa, 2017. 2. T. Morzy, Eksploracja danych metody i algorytmy, Wydawnictwo naukowe PWN, Warszawa, 2013. 3. Christopher M. Bishop Pattern Recognition and Machine Learning, Springer, 2007	
	Uzupełniająca lista lektur	1. J. Koronacki, J. Ćwik: Statystyczne systemy uczące się. Wydanie drugie, EXIT, Warszawa, 20072. K. Krawiec, J.Stefanowski, Uczenie maszynowe i sieci neuronowe. Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej, Poznań, 2004,3. P. Cichosz, Systemy uczące się, WNT, Warszawa, 2000.4. W. Duch, J. Korbicz, L. Rutkowski,R. Tadeusiewicz, Sieci neuronowe, Exit, Warszawa, 20005. M. Gagolewski, M. Bartoszek, A. Cena, Przetwarzanie i analiza danych w języku Python, PWN, 20166. W. McKinney, Python for Data Analysis. Data Wrangling with Pandas, NumPy, and IPython, O'Reilly Media, 20127. W. Richert, L.P. Coelho, Building Machine Learning Systems with Python, Packt Publishing, 20138. M. Lutz, Learning Python, O'Reilly Media, 20139.. E. Bressert, SciPy and NumPy, O'Reilly Media, 2012	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	1. Przewidywanie kursów akcji metodą regresji i przy pomocy sieci neuronowych. 2. Przewidywanie preferencji filmowych przy pomocy metody wnioskowania bayesowskiego. 3. Rozpoznawanie twarzy za pomocą Support Vector Machine. 4. Rozpoznawanie tematu tekstu metodą klasterowania.		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.