

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Aplikacje bazodanowe OA, PG_00143573						
Kierunek studiów	Informatyka (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2025/2026		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	4	Liczba punktów ECTS			5.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			egzamin		
Jednostka prowadząca							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr hab. Wiesław Pawłowski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	30.0	0.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	60		0.0		65.0	125
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zaznajomienie studentów z najważniejszymi aspektami tworzenia aplikacji bazodanowych, z uwzględnieniem wykorzystania najpopularniejszych modeli relacyjnego oraz dokumentowego.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu	
	[INFL3_W06] ma uporządkowaną wiedzę w zakresie różnych modeli systemów baz danych, ze szczególnym uwzględnieniem modelu relacyjnego		zna najważniejsze zalety modelu relacyjnego oraz modelu dokumentowego oraz potrafi je wykorzystać w praktyce			[SW5] realizacja zadania problemowego	
	[INFL3_U08] ma umiejętność doboru rodzaju bazy danych w zależności od potrzeb, stworzenia adekwatnego modelu danych i jego wykorzystania do budowy aplikacji bazodanowych		potrafi zaprojektować i zrealizować aplikację bazodanową dobierając stosowny model danych			[SU2] prezentacja/projekt/referat/raport [SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny	
	[INFL3_U02] potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania		potrafi przeanalizować problem/zadanie pod kątem jego modelowania bazodanowego			[SU2] prezentacja/projekt/referat/raport [SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny	
Treści przedmiotu	<ul style="list-style-type: none"> Język JavaScript oraz środowisko Node.js Najważniejsze zasady tworzenia i wykorzystania RESTful API Wykorzystanie serwerów SQL z poziomu Node.js - narzędzia i biblioteki Wykorzystanie MongoDB z poziomu Node.js - narzędzia i biblioteki Realizacja indywidualnego projektu egzaminacyjnego 						

Wymagania wstępne i dodatkowe	<ul style="list-style-type: none"> znajomość modelu relacyjnego oraz języka SQL 		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	kolokwia programistyczne	51.0%	30.0%
	projekt egzaminacyjny	51.0%	70.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<ul style="list-style-type: none"> E. Brown, Web Development with Node and Express, 2nd Edition, O'Reilly Media, 2019. S. Brandshaw, E. Brazil, K. Chodorow, MongoDB: The Definitive Guide, O'Reilly Media, 2020. S. Springer, Node.js: The Comprehensive Guide, Rheinwerk Computing, 2022. 	
	Uzupełniająca lista lektur	<ul style="list-style-type: none"> F. Dogilo, REST API Development with Node.js, Apress, 2018. D. Herron, Node.js Web Development, Fifth Edition, Apress, 2020. A. Mend, Learning Node.js Development, Packt Publishing, 2018. F. Zammetti, Modern Full Stack Development using Typescript, React, Node.js, Webpack and Docker, Apress, 2020. 	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.