

Karta przedmiotu

| | | | | | | | |
|--|--|---|--|------------------------|--|-----------------------|-------|
| Nazwa i kod przedmiotu | Środowisko programisty (Z) (Ćw. laboratoryjne), PG_00143812 | | | | | | |
| Kierunek studiów | Informatyka (O) | | | | | | |
| Data rozpoczęcia studiów | październik 2024 r. | Rok akademicki realizacji przedmiotu | | | 2024/2025 | | |
| Poziom kształcenia | I stopnia - licencjackie | Grupa zajęć | | | Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów | | |
| Forma studiów | niestacjonarne | Sposób realizacji | | | na uczelni | | |
| Rok studiów | 1 | Język wykładowy | | | polski Polski | | |
| Semestr studiów | 1 | Liczba punktów ECTS | | | 2.0 | | |
| Profil kształcenia | ogólnoakademicki | Forma zaliczenia | | | zaliczenie | | |
| Jednostka prowadząca | Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki -> Instytut Informatyki | | | | | | |
| Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców) | Odpowiedzialny za przedmiot | | mgr Michał Zakrzewski | | | | |
| | Prowadzący zajęcia z przedmiotu | | mgr Michał Zakrzewski mgr Mateusz Miotk | | | | |
| Formy zajęć | Forma zajęć | Wykład | Ćwiczenia | Laboratorium | Projekt | Seminarium | RAZEM |
| | Liczba godzin zajęć | 0.0 | 0.0 | 10.0 | 0.0 | 0.0 | 10 |
| | W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0 | | | | | | |
| Aktywność studenta i liczba godzin pracy | Aktywność studenta | Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów | | Udział w konsultacjach | | Praca własna studenta | RAZEM |
| | Liczba godzin pracy studenta | 10 | | 0.0 | | 40.0 | 50 |
| Cel przedmiotu | Zapoznanie studentów ze środowiskiem Linux oraz podstawami pracy z systemami zarządzania projektami programistycznym. | | | | | | |
| Efekty uczenia się przedmiotu | Efekt kierunkowy | | Efekt z przedmiotu | | Sposób weryfikacji i oceny efektu | | |
| | [INFL3_U02] potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania | | Potrafi formułować opinie i dyskutować na temat wykorzystania różnych narzędzi programistycznych. | | [SU1] wypowiedź ustna/rozmowa/diskusja | | |
| | [INFL3_W04] ma uporządkowaną wiedzę w zakresie inżynierii oprogramowania, specyfikacji, walidacji i weryfikacji oprogramowania oraz narzędzi wspomagających proces wytwarzania oprogramowania | | Zna podstawowe polecenia powłoki Bash, potrafi korzystać z podręczników online, zna zasady pracy z jednym z systemów zarządzania oprogramowaniem. | | [SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny [SW1] wypowiedź ustna/rozmowa/diskusja | | |
| | [INFL3_W10] zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie informatyka | | Zna podstawowe narzędzia ułatwiające organizację pracy na stanowisku programista. | | [SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny [SW1] wypowiedź ustna/rozmowa/diskusja | | |
| | [INFL3_U06] potrafi projektować, tworzyć, uruchamiać i testować programy przy wykorzystaniu dedykowanych narzędzi oraz adekwatnych wzorców | | Potrafi korzystać z podstawowych poleceń powłoki, potrafi napisać w edytorze i uruchomić prosty skrypt w Bash'u, umie utworzyć repozytorium i nim zarządzać. | | [SU1] wypowiedź ustna/rozmowa/diskusja [SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny | | |
| Treści przedmiotu | <ol style="list-style-type: none"> Podstawy pracy w systemie UNIX Zarządzanie projektem programistycznym za pomocą systemu Git. Wprowadzenie do programowania skryptów powłoki. | | | | | | |

| | | | |
|---|--------------------------------------|--|-------------------------|
| Wymagania wstępne i dodatkowe | Znajomość podstaw obsługi komputera. | | |
| Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się | Sposób oceniania (składowe) | Próg zaliczeniowy | Składowa oceny końcowej |
| | Kolokwia | 50.0% | 100.0% |
| Zalecana lista lektur | Podstawowa lista lektur | A. Robbins, N. H. F. Beebe. Programowanie skryptów powłoki. Helion 2005 | |
| | Uzupełniająca lista lektur | Brak | |
| | Adresy eZasobów | Podstawowe https://git-scm.com/book/en/v2 - Pro Git – professional version control https://git-scm.com/book/pl/v2 - Pro Git – professional version control (polskie tłumaczenie) Adresy na platformie eNauczenie: | |
| Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania | Brak | | |
| Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu | Nie dotyczy | | |

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.