

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Animacja kultury w środowisku lokalnym (Ćw. warsztatowe), PG_00149084						
Kierunek studiów	Socjologia (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2025/2026		
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć z obszarów nauk humanistycznych lub nauk społecznych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	2	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Nauk Społecznych -> Instytut Socjologii -> Zakład Antropologii Społecznej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Karolina Ciechorska-Kulesza					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr Karolina Ciechorska-Kulesza					
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	20.0	0.0	0.0	0.0	20
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	20		2.0		28.0	50
Cel przedmiotu	Nabycie wiedzy na temat animacji kultury na poziomie lokalnym, z uwzględnieniem roli zaangażowanych podmiotów i ich relacji. Nabycie umiejętności wykorzystywania wiedzy z zakresu kultury, uczestnictwa w kulturze, obywatelskości, lokalności w projektowaniu i przeprowadzaniu działań animacyjnych w środowisku lokalnym.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[SOCMU2_W11] Zna i rozumie w pogłębionym stopniu ogólne zasady tworzenia i rozwoju form indywidualnej przedsiębiorczości wykorzystującej wiedzę socjologiczną.	Zna i rozumie w pogłębionym stopniu ogólne zasady tworzenia i rozwoju form indywidualnej przedsiębiorczości wykorzystującej wiedzę socjologiczną w kontekście animacji kultury w środowisku lokalnym.	[SW5] realizacja zadania problemowego
	[SOCMU2_W02] Ma zaawansowaną wiedzę o różnych rodzajach struktur społecznych i instytucji takich jak państwo, naród, klasy i warstwy społeczne, grupa etniczna, społeczność lokalna, grupa społeczna, rodzina, partia polityczna, przedsiębiorstwo, zna i rozumie w pogłębionym stopniu różnice w zasadach funkcjonowania organizacji społecznych, publicznych i komercyjnych.	Ma zaawansowaną wiedzę o różnych rodzajach struktur społecznych i instytucji takich jak państwo, naród, klasy i warstwy społeczne, grupa etniczna, społeczność lokalna, grupa społeczna, rodzina, partia polityczna, przedsiębiorstwo, zna i rozumie w pogłębionym stopniu różnice w zasadach funkcjonowania organizacji społecznych, publicznych i komercyjnych - w kontekście działań i podmiotów związanych z animacją kultury.	[SW2] prezentacja/projekt/referat/raport
	[SOCMU2_U08] Potrafi analizować i rozumieć wiele aktualnych zjawisk społecznych w kontekście wiedzy o mechanizmach działania człowieka, oddziaływania grupy na jednostkę, procesów zmian społeczeństwa polskiego, Europy i świata, potrafi odnieść swoje rozumienie tych zjawisk do wyjaśnień teoretycznych i wyników badań społecznych.	Potrafi analizować i rozumieć wiele aktualnych zjawisk społecznych w kontekście wiedzy o mechanizmach działania człowieka, oddziaływania grupy na jednostkę, procesów zmian społeczeństwa polskiego, Europy i świata, potrafi odnieść swoje rozumienie tych zjawisk do wyjaśnień teoretycznych i wyników badań społecznych - w nawiązaniu do animacji kultury.	[SU8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta
	[SOCMU2_K03] Jest gotów do adekwatnego określania priorytetów przy realizacji określonego zadania.	Jest gotów do adekwatnego określania priorytetów przy realizacji określonego zadania związanego z animacją kultury.	[SK3] opracowanie tekstowe/praca pisemna
	[SOCMU2_U01] Potrafi interpretować zjawiska społeczne oraz relacje między nimi wykorzystując pojęcia z zakresu socjologii i wyobraźnię socjologiczną.	Potrafi interpretować zjawiska społeczne oraz relacje między nimi wykorzystując pojęcia z zakresu socjologii i wyobraźnię socjologiczną.	[SU1] wypowiedź ustna/rozmowa/diskusja
	[SOCMU2_U02] Potrafi wykorzystać wiedzę teoretyczną z zakresu różnych nurtów socjologii i pozyskiwać dane do analizowania konkretnych zjawisk i procesów społecznych oraz formułować własne opinie na temat ich charakteru i przebiegu.	Potrafi wykorzystać wiedzę teoretyczną z zakresu różnych nurtów socjologii i pozyskiwać dane do analizowania konkretnych zjawisk i procesów społecznych oraz formułować własne opinie na temat ich charakteru i przebiegu - w ujęciu działań, zjawisk i procesów związanych z animacją kultury.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/raport
	[SOCMU2_K05] Jest gotów uczestniczyć w przygotowaniu projektów społecznych i potrafi przewidywać zamierzone i niezamierzone skutki społeczne swojej działalności.	Jest gotów uczestniczyć w przygotowaniu projektów społecznych i potrafi przewidywać zamierzone i niezamierzone skutki społeczne swojej działalności w zakresie animacji kultury.	[SK5] realizacja zadania problemowego
	[SOCMU2_W05] Ma pogłębioną wiedzę o człowieku jako twórcy i uczestniku kultury w środowisku lokalnym, regionalnym, w obszarze kultury narodowej i kulturowej wymiany globalnej.	Ma pogłębioną wiedzę o człowieku jako twórcy i uczestniku kultury w środowisku lokalnym.	[SW5] realizacja zadania problemowego
	[SOCMU2_K07] Jest gotów myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy.	Jest gotów myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy w kontekście działań z obszaru animacji kultury.	[SK8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta
	[SOCMU2_U07] Potrafi samodzielnie zaproponować rozwiązania dla konkretnego problemu z dziedziny socjologii w oparciu o przeprowadzenie odpowiednich procedur badawczych.	Potrafi samodzielnie zaproponować rozwiązania dla konkretnego problemu z dziedziny socjologii w oparciu o przeprowadzenie odpowiednich procedur badawczych - w ujęciu zjawisk związanych z animacją kultury.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/raport

	<table border="1"> <tr> <td>Efekt kierunkowy</td> <td>Efekt z przedmiotu</td> <td>Sposób weryfikacji i oceny efektu</td> </tr> <tr> <td>[SOCMU2_U04] Potrafi prognozować i modelować złożone procesy i zjawiska społeczne w różnych obszarach życia społecznego w oparciu o wiedzę socjologiczną wykorzystując zaawansowane metody badań socjologicznych.</td> <td>Potrafi prognozować i modelować złożone procesy i zjawiska społeczne w różnych obszarach życia społecznego w oparciu o wiedzę socjologiczną wykorzystując zaawansowane metody badań socjologicznych - w perspektywie zjawisk związanych z animacją kultury.</td> <td>[SU2] prezentacja/projekt/referat/raport</td> </tr> </table>	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu	[SOCMU2_U04] Potrafi prognozować i modelować złożone procesy i zjawiska społeczne w różnych obszarach życia społecznego w oparciu o wiedzę socjologiczną wykorzystując zaawansowane metody badań socjologicznych.	Potrafi prognozować i modelować złożone procesy i zjawiska społeczne w różnych obszarach życia społecznego w oparciu o wiedzę socjologiczną wykorzystując zaawansowane metody badań socjologicznych - w perspektywie zjawisk związanych z animacją kultury.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/raport						
Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu											
[SOCMU2_U04] Potrafi prognozować i modelować złożone procesy i zjawiska społeczne w różnych obszarach życia społecznego w oparciu o wiedzę socjologiczną wykorzystując zaawansowane metody badań socjologicznych.	Potrafi prognozować i modelować złożone procesy i zjawiska społeczne w różnych obszarach życia społecznego w oparciu o wiedzę socjologiczną wykorzystując zaawansowane metody badań socjologicznych - w perspektywie zjawisk związanych z animacją kultury.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/raport											
Treści przedmiotu	<p>1.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zajęcia wprowadzające. Jacy jesteśmy, co możemy i chcemy dać innym? 2. Animacja kultury korzenie, tradycje, teoria i praktyka 3. Animator_ka kultury, czyli kto? Socjolog a animator kultury 4. Animacja jako proces 5. Badanie w działaniu jako praktyka animacyjna. Między etnografią a animacją 6. Diagnozowanie i ewaluowanie w działaniach animacyjnych. 7. Metody w animacji kultury 8. Zasoby społeczności, kontakty z otoczeniem, partnerstwa 9. Czy i jaka zmiana? 10. Wyjście w teren podglądamy animatorów w działaniu 11. Prezentacja działań animacyjnych 												
Wymagania wstępne i dodatkowe	Podstawowa wiedza na temat zarządzania projektami, struktur i mechanizmów procesów w małych grupach społecznych, ewaluacji działań społecznych; znajomość pojęć: kultura, społeczność lokalna, animacja kultury, lokalne społeczeństwo obywatelskie, III sektor; podstawowe umiejętności pracy w zespole.												
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sposób oceniania (składowe)</th> <th>Próg zaliczeniowy</th> <th>Składowa oceny końcowej</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>prezentacja</td> <td>7.0%</td> <td>15.0%</td> </tr> <tr> <td>realizacja działania animacyjnego - raport</td> <td>30.0%</td> <td>60.0%</td> </tr> <tr> <td>aktywność na zajęciach</td> <td>13.0%</td> <td>25.0%</td> </tr> </tbody> </table>	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej	prezentacja	7.0%	15.0%	realizacja działania animacyjnego - raport	30.0%	60.0%	aktywność na zajęciach	13.0%	25.0%
Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej											
prezentacja	7.0%	15.0%											
realizacja działania animacyjnego - raport	30.0%	60.0%											
aktywność na zajęciach	13.0%	25.0%											
Zalecana lista lektur	<p>Podstawowa lista lektur</p> <p>Dudkiewicz, Magdalena. 2011. <i>Metodologiczny kontekst badań aktywizujących</i>, w: Animacja Życia Publicznego. Analizy i Rekomendacje, Zeszyty Centrum Badań Społeczności i Polityk Lokalnych nr 5/2011.</p> <p>Jordan, Paweł i Bohdan Skrzypczak. 2006. <i>Metoda animacji społecznej</i>, w: P. Henzler i B. Skrzypczak (red.). <i>Kim jest animator społeczny</i>. Warszawa: CAL, s. 142-156.</p> <p>Koschany, Rafał i Agata Skórzyńska (red.). 2014. <i>Edukacja kulturowa. Poręcznik</i>. Poznań: Centrum Kultury ZAMEK (część Słowa w użyciu: uczestnictwo w kulturze; animacja kulturowa; edukacja kulturowa).</p> <p>Rakowski, Tomasz. 2013. <i>Etnografia/animacja/sztuka. Wprowadzenie</i>, w: tenże (red.), <i>Etnografia/animacja/sztuka. Nierozpoznane wymiary życia kulturalnego</i>. Warszawa: NCN, s. 6-42.</p>												

	<p>Uzupełniająca lista lektur</p>	<p>Animacja kultury, Kultura Współczesna nr 4(62)/2009:</p> <p>https://www.nck.pl/wydawnictwo/kultura-wspolczesna/archiwum/kw_no_99177</p> <p>Dzieduszycka et al. (red.). 2015. <i>Historie + animacja</i>. Warszawa: NCK.</p> <p>Góral, Anna et al. 2019. Rozdz. 2, w: tychże. <i>Badania w działaniu. Książka dla kształcących się w naukach społecznych</i>. Kraków: Wyd. UJ, s. 45-62.</p> <p>Gralczyk et al. (red.). 2022. <i>Kompas pomorskiej animacji społecznej</i>. Gdańsk: Fundacja RC. .</p> <p><i>Jak opowiadać lokalne historie? Metody i inspiracje z górnej półki</i>, w: Przybornik animatora kultury. 2013. Centrum Edukacji Obywatelskiej.</p> <p><i>Metoda animacji społeczności lokalnych na rzecz dobra wspólnego</i>. 2020. Warszawa: Lokalne Partnerstwa PAFW.</p> <p>Skrzypek, Marcin (red.). 2021. <i>Animacja kultury. Nieantologia</i>. Lublin: Centrum Kultury w Lublinie.</p> <p>Stańczuk-Sosnowska, Agata, Joanna Krupa (red.). 2014. <i>Sztuka + animacja</i>. Warszawa: NCK.</p> <p>Zarzycka, Antonina (red.). 2023. <i>Animacja + włączanie</i>. Warszawa: NCK.</p> <p><i>Zrób to sam. Jak zostać badaczem społeczności lokalnej?</i> 2010. Warszawa: Towarzystwo Inicjatyw Twórczych ę.</p>
	<p>Adresy eZasobów</p>	
<p>Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania</p>	<p>Praca empiryczna. Każdy/a uczestnik/czka (pojedynczo, w diadzie lub w tradzie) przeprowadza badanie w terenie z zakresu animacji kultury w środowisku lokalnym. Badanie będzie polegało na nawiązaniu kontaktu z wybraną/ym animatorką/em, wywiadu/ów swobodnych/pogłębionych oraz min. jednej obserwacji uczestniczącej działania animacyjnego realizowanego/inicjowanego przez tą osobę. Kontakt z animatorem/ką powinien także dotyczyć poznania miejsca i społeczności, w której on/ona działa. Badanie powinno mieć także element partycypacyjny najlepiej, w miarę możliwości, polegający na pomocy przy obserwowanej inicjatywie. Powinna mu towarzyszyć analiza danych zastanych.</p> <p>Badanie w terenie powinno dać odpowiedzi na pytania: o historię osoby jako animatora/ki; o charakterystykę grupy/środowiska/organizacji animatorów, której jest ona częścią; o charakterystykę środowiska lokalnego, w którym/dla którego działa; o opis kontaktu z animatorem/ką i badań w terenie; o opis swojej roli/ról jako badaczy; o opis działania/działań animacyjnych, w którym uczestniczyliście/liście; czy i dlaczego to, co zbadaliście/liście można nazwać animacją kultury; co uważacie w poznanym terenie i działaniu za wyjątkowo wartościowe i dlaczego; co można by poprawić w formule działań animacyjnych i obserwowanym działaniu; z czym powracacie (jako socjolożki/socjologowie, ale nie tylko)? Oceniane będzie także nawiązanie do treści przedmiotu i odniesienia do literatury.</p>	
<p>Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu</p>	<p>Nie dotyczy</p>	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.