

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Praktyka zawodowa 2 (Praktyki), PG_00155239						
Kierunek studiów	Informatyka (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2025/2026		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	2		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	4		Liczba punktów ECTS		4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki -> Instytut Informatyki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		mgr Radosław Ziemann				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	60.0	0.0	0.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	60		0.0		40.0	100
Cel przedmiotu	Przygotowanie studenta do pracy zawodowej						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[INFMU2_K01] zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego uczenia się		umie proponować i jasno formułować, bronić, ale także krytycznie patrzeć na własne rozwiązania		[SK8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta		
	[INFMU2_U10] potrafi określić kierunki dalszego uczenia się i zrealizować proces samokształcenia		potrafi określić kierunki rozwoju własnego oraz wytwarzanego produktu		[SU8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta		
	[INFMU2_K05] potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy z zachowaniem zasad etyki zawodowej		potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy z zachowaniem zasad etyki zawodowej		[SK8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta		
	[INFMU2_K04] rozumie i docenia znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie		ma świadomość legalności używanych technologii oraz warunków licencji wytwarzanego oprogramowania		[SK8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta		
Treści przedmiotu	praktyka zawodowa						
Wymagania wstępne i dodatkowe							
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	Sprawozdanie		100.0%		100.0%		
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur		Brak specyficznej literatury. Może być pomocna literatura związana z praktyką				
	Uzupełniająca lista lektur		Brak				

	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.