

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Sustainable Computerization of Businesses, PG_00156428						
Kierunek studiów	Informatyka i ekonometria (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2024/2025		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		angielski ang		
Semestr studiów	1		Liczba punktów ECTS		5.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Zarządzania -> Katedra Informatyki Ekonomicznej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr hab. inż. Bartłomiej Gawin				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr hab. inż. Bartłomiej Gawin				
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		20.0		60.0	125
Cel przedmiotu	Wypracowanie umiejętności wspierających zarządzanie projektami informatycznymi, a także realizację zadań w projektach dotyczących projektowania oraz wdrażania aplikacji i systemów informatycznych w korelacji z celami i procesami biznesowymi przedsiębiorstwa z uwzględnieniem ładu architektonicznego i zrównoważonego rozwoju organizacji.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[liEMU2_K05] Potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy oraz elastycznie dostosowywać się do zmieniających się warunków otoczenia. Myśli kreatywnie i potrafi wyjść poza utarte schematy.	Potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy oraz elastycznie dostosowywać się do zmieniających się warunków otoczenia	[SK2] prezentacja/projekt/referat/raport
	[liEMU2_U07] Potrafi budować zaawansowane modele formalne złożonych zjawisk i procesów ekonomicznych, szacować je, przeprowadzać ich weryfikację oraz stosować do modelowania, prognozowania i optymalizacji zasobów instytucji ekonomicznych o zróżnicowanym stopniu skomplikowania, ich struktury oraz przebiegu procesów w nich zachodzących.	Potrafi budować zaawansowane modele formalne złożonych zjawisk i procesów ekonomicznych, szacować je, przeprowadzać ich weryfikację oraz stosować do modelowania, prognozowania i optymalizacji zasobów instytucji ekonomicznych	[SU2] prezentacja/projekt/referat/raport
	[liEMU2_K03] Potrafi swobodnie komunikować się z otoczeniem w miejscu pracy i poza nim, przekazywać swoją wiedzę oraz dzielić się swoimi umiejętnościami za pomocą różnych środków przekazu.	Student/Studentka potrafi swobodnie komunikować się w ramach zespołów projektowych IT.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/raport
	[liEMU2_W05] Ma pogłębioną wiedzę o źródłach danych społeczno-ekonomicznych, ich bazach oraz sposobie ich tworzenia.	Student/Studentka ma pogłębioną wiedzę o źródłach danych, wymaganych do skutecznego projektowania systemów informatycznych.	[SW2] prezentacja/projekt/referat/raport
	[liEMU2_K06] Ma świadomość konieczności etycznego, zrównoważonego i społecznie odpowiedzialnego zachowywania się w życiu zawodowym i społecznym. Inicjuje i organizuje działalność na rzecz środowiska społecznego i interesu publicznego.	Student/Studentka ma świadomość konieczności etycznego, zrównoważonego i społecznie odpowiedzialnego zachowywania się w ramach zespołów IT, zaangażowanych w projektowanie systemów informatycznych.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/raport
	[liEMU2_K04] Potrafi pracować w zespole, współtworzyć go, efektywnie nim zarządzać i sprawować nad nim nadzór; sprawnie dostosowuje swoje zachowania i sposób postępowania do roli w nim odgrywanej; jest gotowy do brania odpowiedzialności za zespół i ponoszenia konsekwencji; rozumie konieczność systematyczności i konsekwencji w działaniu; jest otwarty na innych członków zespołu oraz krytyczny wobec siebie.	Student/Studentka potrafi odpowiedzialnie i systematycznie pracować w zespole informatycznym, współtworzyć go, efektywnie nim zarządzać i sprawować nad nim nadzór; sprawnie dostosowuje swoje zachowania i sposób postępowania do roli w nim odgrywanej.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/raport
	[liEMU2_K02] Potrafi swobodnie komunikować się z otoczeniem na specjalistyczne tematy z zakresu informatyki i ekonometrii w miejscu pracy i poza nim, przekazywać swoją wiedzę oraz dzielić się swoimi umiejętnościami za pomocą różnych środków przekazu. Kulturalnie uczestniczy w dyskusji, nie boi się zadawać pytań i umie wyrażać konstruktywną krytykę.	Student/Studentka potrafi swobodnie komunikować się z otoczeniem na specjalistyczne tematy z zakresu projektowania systemów informatycznych, przekazywać swoją wiedzę oraz dzielić się swoimi umiejętnościami.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/raport [SK4] test/egzamin - ustny lub pisemny
	[liEMU2_K01] Rozumie potrzebę ustawicznego uzupełniania i pogłębiania nabytej wiedzy; inspiruje i organizuje proces uczenia się innych osób.	Student/Studentka rozumie potrzebę ustawicznego uzupełniania i pogłębiania nabytej wiedzy z obszarów zarządzania procesami biznesowymi i rozwoju systemów IT.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/raport

	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[liEMU2_U02] Potrafi sprawnie pozyskiwać szczegółowe informacje o procesach i zjawiskach ekonomicznych w drodze obserwacji bezpośredniej, planowanego eksperymentu lub kwerendy baz danych oraz gromadzić je i przetwarzać za pomocą nowoczesnych narzędzi informatycznych.	Student/Studentka potrafi sprawnie pozyskiwać szczegółowe informacje o procesach biznesowych i wymaganiach dla projektowanych systemów informatycznych w drodze obserwacji bezpośredniej, planowanego eksperymentu, kwerendy baz danych, wywiadów.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/raport
	[liEMU2_W07] Ma rozszerzoną i ugruntowaną wiedzę o normach etycznych obowiązujących w biznesie, dobrych praktykach jego prowadzenia oraz regulacjach prawnych w zakresie ochrony własności intelektualnej; ma rozszerzoną wiedzę dotyczącą ryzyka i odpowiedzialności związanej z informatyzacją procesów gospodarczych, zna zasady netykiety.	Ma rozszerzoną i ugruntowaną wiedzę o normach etycznych obowiązujących w biznesie, dobrych praktykach jego prowadzenia oraz regulacjach prawnych w zakresie ochrony własności intelektualnej.	[SW2] prezentacja/projekt/referat/raport
Treści przedmiotu	A. Tematy wykładów Omówienie definicji, zasad i ram architektonicznych architektury przedsiębiorstwa Omówienie narzędzi do zarządzania architekturą przedsiębiorstwa organizacji Omówienie metodologii TOGAF do zarządzania architekturą przedsiębiorstwa Omówienie zagadnień zrównoważonego rozwoju i digitalizacji organizacji Omówienie zagadnień dotyczących procesów i narzędzi wspomagających zarządzanie efektywnością energetyczną przedsiębiorstwa Omówienie zagadnień dotyczących projektowania systemów informatycznych w notacji UML B. Tematy ćwiczeń Praktyczna prezentacja i zastosowanie narzędzia ADOit w ćwiczeniach Praktyczna prezentacja i zastosowanie narzędzia EA w ćwiczeniach Praktyczna prezentacja i zastosowanie metodyk i narzędzi do projektowania systemów informatycznych wspomagających zrównoważony rozwój przedsiębiorstwa w ćwiczeniach		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Podstawowa wiedza z matematyki i informatyki		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	project	50.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Gawin B., Systemy informatyczne w zarządzaniu procesami workflow, PWN 2015 Sobczak A., Architektura korporacyjna. Aspekty teoretyczne i wybrane zastosowania praktyczne, Ośrodek studiów nad cyfrowym państwem 2013	
	Uzupełniająca lista lektur	BOC: EA IT in ADOit	

	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Design an enterprise IT architecture model for the selected enterprise in the ADOIT tool.	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.