

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Architektura korporacyjna IT, PG_00156666						
Kierunek studiów	Informatyka i ekonometria (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2025/2026		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	niestacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	2		Język wykładowy		polski polski		
Semestr studiów	4		Liczba punktów ECTS		3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		egzamin		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Zarządzania -> Katedra Informatyki Ekonomicznej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr hab. inż. Bartłomiej Gawin				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr hab. inż. Bartłomiej Gawin				
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	9.0	0.0	0.0	0.0	0.0	9
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	9		15.0		55.0	79
Cel przedmiotu	• Zaprezentowanie definicji i pojęć dotyczących architektury korporacyjnej • Zapoznanie z pryncypiami i obszarami zastosowań architektury korporacyjnej • Zaprezentowanie ram architektonicznych architektury korporacyjnej • Zapoznanie z technikami i narzędziami do projektowania architektury korporacyjnej						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[liEMU2_W07] Ma rozszerzoną i ugruntowaną wiedzę o normach etycznych obowiązujących w biznesie, dobrych praktykach jego prowadzenia oraz regulacjach prawnych w zakresie ochrony własności intelektualnej; ma rozszerzoną wiedzę dotyczącą ryzyka i odpowiedzialności związanej z informatyzacją procesów gospodarczych, zna zasady netykiety.	Ma rozszerzoną i ugruntowaną wiedzę o normach etycznych obowiązujących w biznesie, dobrych praktykach jego prowadzenia oraz wykorzystania w modelowaniu Architektury Korporacyjnej IT.	[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny
	[liEMU2_U07] Potrafi budować zaawansowane modele formalne złożonych zjawisk i procesów ekonomicznych, szacować je, przeprowadzać ich weryfikację oraz stosować do modelowania, prognozowania i optymalizacji zasobów instytucji ekonomicznych o zróżnicowanym stopniu skomplikowania, ich struktury oraz przebiegu procesów w nich zachodzących.	Potrafi budować zaawansowane modele Architektury Korporacyjnej IT dotyczące formalne złożonych zjawisk i procesów ekonomicznych, szacować je, przeprowadzać ich weryfikację oraz stosować do modelowania, prognozowania i optymalizacji zasobów.	[SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny
	[liEMU2_U02] Potrafi sprawnie pozyskiwać szczegółowe informacje o procesach i zjawiskach ekonomicznych w drodze obserwacji bezpośredniej, planowanego eksperymentu lub kwerendy baz danych oraz gromadzić je i przetwarzać za pomocą nowoczesnych narzędzi informatycznych.	Potrafi sprawnie pozyskiwać szczegółowe informacje o procesach i zjawiskach ekonomicznych w drodze obserwacji bezpośredniej, planowanego eksperymentu lub kwerendy baz danych do projektowania Architektury Korporacyjnej IT.	[SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny
	[liEMU2_K01] Rozumie potrzebę ustawicznego uzupełniania i pogłębiania nabytej wiedzy; inspirowanie i organizowanie procesu uczenia się innych osób.	Rozumie potrzebę ustawicznego uzupełniania i pogłębiania nabytej wiedzy z Architektury Korporacyjnej IT.	[SK4] test/egzamin - ustny lub pisemny
	[liEMU2_W05] Ma pogłębioną wiedzę o źródłach danych społeczno-ekonomicznych, ich bazach oraz sposobie ich tworzenia.	Ma pogłębioną wiedzę o źródłach danych do modeli Architektury Korporacyjnej IT.	[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny
	[liEMU2_K03] Potrafi swobodnie komunikować się z otoczeniem w miejscu pracy i poza nim, przekazywać swoją wiedzę oraz dzielić się swoimi umiejętnościami za pomocą różnych środków przekazu.	Potrafi swobodnie komunikować się z otoczeniem w miejscu pracy zespołu architektonicznego i poza nim.	[SK4] test/egzamin - ustny lub pisemny
Treści przedmiotu	• Omówienie podstawowych definicji, pryncypiów i ram architektonicznych architektury korporacyjnej • Praktyczna prezentacja narzędzia ADOit do zarządzania architekturą korporacyjną		
	• Inżynieria oprogramowania • Modelowanie procesów biznesowych • Projektowanie systemów informatycznych • Podstawy zarządzania organizacją procesową		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	egzamin pisemny	50.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	• A.2. Gawin B., Systemy informatyczne w zarządzaniu procesami workflow, PWN 2015 • A.1. Sobczak A., Architektura korporacyjna. Aspekty teoretyczne i wybrane zastosowania praktyczne, Ośrodek studiów nad cyfrowym państwem 2013 • A.2. BOC: materiały elektroniczne o zarządzaniu architekturą IT w ADOit (dostarcza prowadzący)	

	Uzupełniająca lista lektur	B.1. Wijegunaratne I., Fernandez G., Evans-Greenwood P., Enterprise Architecture for Business Success, Bentham Science Publishers Ltd., 2014
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Zaprojektuj Architekturę Korporacyjną IT wybranej organizacji z wykorzystaniem modelu TOGAF.	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.