

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Projekt Zespołowy (P) (Ćw. laboratoryjne), PG_00143992						
Kierunek studiów	Informatyka (P)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2025 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2027/2028		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z praktycznym przygotowaniem zawodowym - profil praktyczny		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	5		Liczba punktów ECTS		3.0		
Profil kształcenia	praktyczny		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki -> Instytut Informatyki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr hab. Wiesław Pawłowski				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	30.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		0.0		45.0	75
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest praktyczne wykorzystanie przez studentów zdobytej wiedzy oraz umiejętności w projektowaniu i wytwarzaniu systemów informatycznych.W ramach przedmiotu, studenci podzieleni na 3-4 osobowe zespoły, będą mieli okazję do wykorzystania nowoczesnych technologii informatycznych, narzędzi współpracy (systemy kontroli wersji oraz śledzenia zadań) oraz zwinnej metodyki wytwarzania oprogramowania.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[INFL3_U04] potrafi tworzyć, uruchamiać i testować programy przy wykorzystaniu dedykowanych narzędzi oraz wzorców projektowych	potrafi korzystać z technik oraz narzędzi wspierających proces realizacji projektu	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[INFL3_U02] potrafi pozyskiwać informacje z literatury, Internetu oraz innych źródeł, integrować je, oceniać ich wiarygodność, dokonywać interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie	jest w stanie kompetentnie korzystać z różnych źródeł informacji, w tym z dokumentacji używanych narzędzi i technologii	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[INFL3_U03] potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi	potrafi efektywnie funkcjonować w ramach zespołu realizującego projekt jest w stanie wykorzystywać narzędzia i technologie wspierające pracę zespołową oraz zarządzanie procesem wytwarzania oprogramowania	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[INFL3_U09] potrafi zgodnie z zadaną specyfikacją zaprojektować oraz zrealizować system informatyczny	aktywnie uczestniczy w całym procesie realizacji projektu	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[INFL3_K01] zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego kształcenia	aktywnie uzupełnia swoją wiedzę i umiejętności niezbędne do realizacji projektu	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[INFL3_K04] rozumie i docenia znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie	rozumie i docenia korzyści płynące z pracy zespołowej	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[INFL3_W03] ma uporządkowaną wiedzę w zakresie inżynierii oprogramowania i metodyk zarządzania projektami informatycznymi, cyklu życia projektu informatycznego, specyfikacji, walidacji i weryfikacji oprogramowania, wzorców projektowych	zna i rozumie metodologię kompleksowego zarządzania projektem informatycznym	[SW2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[INFL3_K03] rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi	kompetentnie realizuje zadania w ramach swojej roli w zespole projektowym	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport
Treści przedmiotu	- Planowanie projektu informatycznego. - Założenia projektu, w tym specyfikacja wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych. - Sformułowanie zakresu prac oraz wstępnej mapy produktu. - Uzgodnienie sposobu pracy nad projektem i procesów wytwarzania. - Przebieg projektu informatycznego. - Wspólna praca w oparciu o zwinne metodyki wytwarzania oprogramowania. - Raportowanie postępu prac. - Regularne identyfikowanie i wdrażanie usprawnień w sposobie pracy. - Prezentacja efektu końcowego projektu informatycznego.		
Wymagania wstępne i dodatkowe	brak		
Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	udział w realizacji projektu	51.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Brak specyficznej literatury. Może być pomocna literatura związana z metodologiami oraz technologiami wykorzystanymi w realizacji projektu.	
	Uzupełniająca lista lektur	brak	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.