

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Patenty na oprogramowanie (w + lab.), PG_00168145						
Kierunek studiów	Informatyka (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2024/2025		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych		
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	2		Liczba punktów ECTS		3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Agnieszka Rowińska-Schwarzweller				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Agnieszka Rowińska-Schwarzweller				
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		0.0		0.0	30
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest przedstawienie podstawowych pojęć w dziedzinie własności intelektualnej oraz przekazanie umiejętności rozumienia dokumentacji patentowej. Student poznaje warunki ochrony Wynalazków realizowanych za pomocą komputera w tym kryteria oceny zgłoszeń patentowych (nowość, poziom wynalazczy, charakter techniczny). Na przykładach istniejących patentów na oprogramowanie Słuchacz poznaje strategie patentowe, które stanowią istotny element zarządzania innowacjami poprzez ochronę prawną wynalazków i technologii.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[INFMU2_U09] potrafi przedstawić wyniki badań w postaci samodzielnie przygotowanej rozprawy (referatu) zawierającej opis i uzasadnienie celu pracy, przyjętą metodologię, wyniki oraz ich znaczenie na tle innych podobnych badań	-Student przygotowuje analizę praw ochrony wybranego patentu na oprogramowanie -na podstawie literatury patentowej student opracowuje stan techniki ("state of the art") dla wybranego przez siebie projektu	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SU3] opracowanie tekstowe/ praca pisemna
	[INFMU2_U08] potrafi pozyskiwać informacje z literatury fachowej, baz danych, Internetu oraz innych źródeł, integrować je, oceniać ich wiarygodność, dokonywać interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie	- Student potrafi wykorzystać literaturę patentową do ustalenia aktualnego stanu techniki i trendów technologicznych	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SU3] opracowanie tekstowe/ praca pisemna
	[INFMU2_K05] potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy z zachowaniem zasad etyki zawodowej	- Student zna prawa ochrony własności intelektualnej -Student rozumie zakres ochrony praw własności przemysłowej, w szczególności ochrony patentowej wynalazków -Student zna granice wykorzystania metod reverse engineering	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SK3] opracowanie tekstowe/ praca pisemna
Treści przedmiotu	- Własność intelektualna (prawa autorskie, własność przemysłowa, know-how) - Ochrona praw własności przemysłowej (rodzaje dokumentów patentowych, zgłoszenie polskie, europejskie, jednolity patent europejski, międzynarodowe zgłoszenie patentowe, procedury, koszty,) - Wynalazek realizowany za pomocą komputera program komputerowy a odpowiadająca mu metoda rozwiązania problemu technicznego realizowana za pomocą komputera - Badanie stanu techniki (szukanie dokumentów patentowych, czytanie dokumentów patentowych, omówienie wybranych dokumentów patentowych z dziedziny oprogramowania/przemysłu 4.0) - Analiza patentowa (badanie czystości patentowej na potrzeby projektu w przemyśle/dla NCBR) - Synteza patentowa (zgłoszenie stanu techniki/wynalazku na oprogramowanie)		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Opracowanie stanu techniki projektu	51.0%	50.0%
	Prezentacja analizy patentu	51.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Materiały dostępne na portalu Espacenet Materiały UPRP	
	Uzupełniająca lista lektur	Materiały dostępne na portalu Espacenet Materiały UPRP	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	- Analiza patentu "Dynamic progress marking icon (EP0394160B1, IBM) - Analiza patentu Method and system for placing a purchase order via a communications network (One-click-shopping, EP0927945B1, Amazon) - Opracowanie stanu techniki wybranego tematu np. w biometrycznej technologii rozpoznawania tęczówki (iris recognition)		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.