

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Historia powszechna - starożytność, PG_00190186						
Kierunek studiów	Projektowanie gier historycznych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	1	Liczba punktów ECTS			3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Historyczny -> Instytut Historii -> Zakład Historii Starożytnej						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	odpowiedzialny za przedmiot	dr hab. Karol Kłodziński					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	30.0	0.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		0.0		45.0	75
Cel przedmiotu	Zapoznanie studentów z wybranymi aspektami z dziejów starożytnych. Podczas ćwiczeń zostaną poruszone wybrane zagadnienia z historii starożytnego bliskiego Wschodu, Grecji i Rzymu. Tematyka zajęć będzie korespondowała z profilem kierunku studiów "Projektowanie gier historycznych", dlatego studenci metodą projektową i pracując w grupach opracują tło historyczne, które posłuży do opracowania koncepcji nowej gry historycznej.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[PGHL3_W03] Prezentuje uporządkowaną i zaawansowaną wiedzę z historii powszechnej, uporządkowaną chronologicznie i tematycznie		Student ma uporządkowaną wiedzę na temat wybranych aspektów historii starożytnej.		[SW1] wypowiedź ustna/rozmowa/diskusja [SW2] prezentacja/projekt/referat/raport		
	[PGHL3_U01] Wykorzystuje posiadaną wiedzę historyczną i warsztatową, w tym zdolność analizy i syntezy informacji oraz selekcji i weryfikacji źródeł, aby rozwiązywać problemy zawodowe, w tym o charakterze nietypowym, w oparciu o posiadaną wiedzę i znane metody		Student potrafi wykorzystywać wiedzę na temat dziejów starożytnych oraz średniowiecza w wybranych aspektach, krytycznie analizować źródła narracyjne.		[SU1] wypowiedź ustna/rozmowa/diskusja [SU2] prezentacja/projekt/referat/raport		
Treści przedmiotu	Wybrane aspekty z historii starożytnego Wschodu, Grecji i Rzymu.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Podstawowa wiedza historyczna.						

Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
		Projekt: przygotowanie scenariusza gry dziejącej się w czasach starożytności i średniowiecza	51.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	A. Ziółkowski, Historia powszechna. Starożytność, różne wydania. G. Chomicki, S. Sprawski, Starożytność Teksty źródłowe komentarze i zagadnienia do historii w szkole średniej, Kraków 1999.	
	Uzupełniająca lista lektur	M. Jaczynowska, D. Musiał, M. Stępień, Historia starożytna, Warszawa (wiele wydań). Dodatkowe lektury zostaną przekazane na pierwszym spotkaniu	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Kim był Hammurabi? Jak zarządzać Babilonią?		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.