

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Warsztat naukowy historyka II , PG_00190203						
Kierunek studiów	Projektowanie gier historycznych						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu			2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć			Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki		
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji			na uczelni		
Rok studiów	1	Język wykładowy			polski		
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS			2.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia			zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Historyczny -> Instytut Historii						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Jan Daniluk				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	45.0	0.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45		0.0		5.0	50
Cel przedmiotu	Celem kursu jest doskonalenie umiejętności, poszerzenie wiedzy i kompetencji nabytych przez studentów w na zajęciach "Warsztat badań historyka" w poprzednim semestrze poprzez rozwiązywanie bardziej skomplikowanych i różnorodnych problemów związanych z warsztatem naukowym historyka we współczesnym świecie.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[PGHL3_W06] Wyjaśnia najważniejsze teorie, metody badawcze i narzędzia warsztatu historyka, posługując się fachową terminologią historyczną i innych nauk humanistycznych i społecznych		Student zna najważniejsze teorie, metody badawcze i narzędzia warsztatu historyka, dzięki którym jest w stanie sprawnie (używając fachowej terminologii) je wykorzystać przy projektowaniu gier historycznych.		[SW2] prezentacja/projekt/referat/raport [SW5] realizacja zadania problemowego		
	[PGHL3_U01] Wykorzystuje posiadaną wiedzę historyczną i warsztatową, w tym zdolność analizy i syntezy informacji oraz selekcji i weryfikacji źródeł, aby rozwiązywać problemy zawodowe, w tym o charakterze nietypowym, w oparciu o posiadaną wiedzę i znane metody		Student jest w stanie w sposób krytyczny i twórczy opracować wybrane, problemowe zagadnienie z zakresu historii XIX-XX w.: samodzielnie wyszukać informacje (źródła i opracowania), zweryfikować je, a następnie zsyntetyzować wiedzę i ją przedstawić		[SU1] wypowiedź ustna/rozmowa/dyskusja [SU2] prezentacja/projekt/referat/raport [SU5] realizacja zadania problemowego		
Treści przedmiotu	Współczesne wyzwania historyków i wykorzystanie wiedzy teoretycznej w praktyce. Analiza źródeł historycznych oraz problemów związanych z ich interpretacją. Doskonalenie umiejętności wyszukiwania i weryfikacji danych historycznych.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Zakres wiadomości, umiejętności i kompetencji nabyty w toku zajęć "Warsztat badań historyka I".						

Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	praca projektowa (grupowa)	51.0%	75.0%
	praca i projekty na zajęciach	51.0%	25.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<i>Wprowadzenie do metodologii badań historycznych</i> , pod red. E. Domańskiej i J. Pomorskiego, Warszawa 2022 W. Werner, <i>Wprowadzenie do historii</i> , Warszawa 2012 M. Kula, <i>Krótki raport o użytkowaniu historii</i> , Warszawa 2020	
	Uzupełniająca lista lektur	S. Pinker, <i>Piękny styl. Przewodnik człowieka myślącego po sztuce pisania XXI wieku</i> , Sopot 2016	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<p>1. Przygotuj i zaprezentuj wyniki pracy grupowej polegającej na rozwiązaniu problemu dotyczącego jednego z niżej wybranych zagadnień związanych z historią regionalną (XX wiek). Przedstawcie użyte metody badawcze, rezultaty przeprowadzonych poszukiwań, osoby, z którymi się kontaktowaliście, a także literaturę, z którą się zapoznałeś. Wyniki poszukiwań przedstaw w atrakcyjnej formie wizualnej.</p> <p>2. Zlokalizuj, scharakteryzuj i opisz załączony na zdjęciu obiekt, wykorzystując wiedzę poza źródłową oraz nowoczesne narzędzia dostępne w Internecie.</p>		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.