Uniwersytet Gdański

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Wstęp do technologii Web , PG_00197991		
Kierunek studiów	Informatyka (O)		
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2026/2027
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni
Rok studiów	1	Język wykładowy	polski
Semestr studiów	1	Liczba punktów ECTS	3.0
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki -> Instytut Informatyki		
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr hab. Wiesław Pawłowski	
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		

Formy zajęć

Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45

W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0

Aktywność studenta i liczba godzin pracy

Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM
Liczba godzin pracy studenta	45	0.0	30.0	75

Cel przedmiotu

Przedmiot ma na celu zapoznanie studentów z elementarnymi technologiami i narzędziami związanymi z programowaniem webowym, znajdującymi następnie zastosowanie w wielu innych dziedzinach.

Efekty uczenia się przedmiotu

Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
[INFOL3_U06] potrafi dobrać i stosować właściwe metody i narzędzia informatyczne do rozwiązywania złożonych problemów, potrafi wykorzystać posiadaną wiedzę poprzez właściwy dobór źródeł i informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy i syntezy tych informacji	Umie posługiwać się podstawowymi narzędziami programowania webowego – HTML, (S)CSS oraz JavaScript.	[SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny
[INFOL3_W08] zna i rozumie zaawansowane zagadnienia w zakresie technologii sieciowych, w tym protokołów komunikacyjnych, bezpieczeństwa i budowy aplikacji sieciowych	Ma podstawową wiedzę ma temat protokołu HTTP i jego wykorzystania	[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny

Treści przedmiotu

- Język HTML
- Kaskadowe arkusze stylów – języki CSS oraz SASS/SCSS
- Język JavaScript i elementy DOM API
- Podstawowe narzędzia wspomagające proces tworzenia treści webowej

Wymagania wstępne i dodatkowe

brak

<table>
<tr><td>Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się</td><td colspan="2"><table><tr><th>Sposób oceniania (składowe)</th><th>Próg zaliczeniowy</th><th>Składowa oceny końcowej</th></tr><tr><td>kolokwium programistyczne</td><td>51.0%</td><td>100.0%</td></tr></table></td></tr>
<tr><td rowspan="3">Zalecana lista lektur</td><td>Podstawowa lista lektur</td><td>• Materiały z wykładu (slajdy oraz kod przykładów).
• Chuck Musciano, Bill Kennedy, HTML & XHTML: The Definitive Guide,6th Edition, O'Reilly, 2006.
• Jeremy Keith, HTML5 for Web Designers, A Book Apart, 2010.
• David Sawyer McFarland, CSS. Nieoficjalny podręcznik. Wydanie IV, Helion, 2016.
• Eric A. Meyer, CSS. Kaskadowe arkusze stylów. Przewodnik encyklopedyczny. Wydanie III, Heliom, 2008.</td></tr>
<tr><td>Uzupełniająca lista lektur</td><td>brak</td></tr>
<tr><td>Adresy eZasobów</td><td>Uzupełniające
https://eloquentjavascript.net/ - Marijn Haverbeke – „Eloquent JavaScript”, 4th edition (2024)</td></tr>
<tr><td>Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania</td><td colspan="2"></td></tr>
<tr><td>Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu</td><td colspan="2">Nie dotyczy</td></tr>
</table>

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.