

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Wstęp do technologii Web, PG_00198450						
Kierunek studiów	Informatyka (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2026/2027		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów		
Forma studiów	niestacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	1		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	1		Liczba punktów ECTS		3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki -> Instytut Informatyki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Robert Fidytek				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	10.0	0.0	10.0	0.0	0.0	20
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	20		0.0		55.0	75
Cel przedmiotu	Przedmiot ma na celu zapoznanie studentów z elementarnymi technologiami i narzędziami związanymi z programowaniem webowym, znajdującymi następnie zastosowanie w wielu innych dziedzinach.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[INFOL3_W08] zna i rozumie zaawansowane zagadnienia w zakresie technologii sieciowych, w tym protokołów komunikacyjnych, bezpieczeństwa i budowy aplikacji sieciowych		Ma podstawową wiedzę na temat protokołu HTTP i jego wykorzystania		[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny		
	[INFOL3_U06] potrafi dobrać i stosować właściwe metody i narzędzia informatyczne do rozwiązywania złożonych problemów, potrafi wykorzystać posiadaną wiedzę poprzez właściwy dobór źródeł i informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy i syntezy tych informacji		Umie posługiwać się podstawowymi narzędziami programowania webowego – HTML, (S)CSS oraz JavaScript.		[SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny		
Treści przedmiotu	- Język HTML - Kaskadowe arkusze stylów – języki CSS oraz SASS/SCSS - Język JavaScript i elementy DOM API - Podstawowe narzędzia wspomagające proces tworzenia treści webowej						
Wymagania wstępne i dodatkowe	brak						

Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	kolokwium programistyczne	51.0%	100.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	• Materiały z wykładu (slajdy oraz kod przykładów). • Chuck Musciano, Bill Kennedy, HTML & XHTML: The Definitive Guide, 6th Edition, O'Reilly, 2006. • Jeremy Keith, HTML5 for Web Designers, A Book Apart, 2010. • David Sawyer McFarland, CSS. Nieoficjalny podręcznik. Wydanie IV, Helion, 2016. • Eric A. Meyer, CSS. Kaskadowe arkusze stylów. Przewodnik encyklopedyczny. Wydanie III, Heliom, 2008.	
	Uzupełniająca lista lektur	brak	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.