Uniwersytet Gdański

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Projekt zespołowy, PG_00198501		
Kierunek studiów	Informatyka (O)		
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2028/2029
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni
Rok studiów	3	Język wykładowy	polski
Semestr studiów	5	Liczba punktów ECTS	3.0
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie
Jednostka prowadząca			
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Hanna Furmańczyk	
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		

Formy zajęć

Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	30.0	0.0	0.0	30

W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0

Aktywność studenta i liczba godzin pracy

Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM
Liczba godzin pracy studenta	30	0.0	45.0	75

Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest wykonanie w grupie wybranego większego projektu informatycznego. Podczas pracy nad projektem studenci uczą się pracować w zespole oraz prezentować wyniki swojej pracy przed grupą.

Zajecia służą raportowaniu postępów pracy, natomiast student zobowiazany jest do wykonania projektu w ramach pracy własnej.

<table>
<tr><td>Efekty uczenia się przedmiotu</td><td>
<table>
<tr><th>Efekt kierunkowy</th><th>Efekt z przedmiotu</th><th>Sposób weryfikacji i oceny efektu</th></tr>
<tr><td>[INFOL3_U05] potrafi planować i organizować pracę indywidualną oraz w zespole informatycznym, a także współdziałać z innymi osobami w ramach prac zespołowych</td><td>Student potrafi planować i organizować pracę własną oraz współpracować z innymi członkami zespołu podczas realizacji projektu informatycznego.</td><td>[SU8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta</td></tr>
<tr><td>[INFOL3_K01] jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy
i odbieranych treści, ze szczególnym uwzględnieniem specyfiki pracy badawczej w dziedzinie informatyki oraz praktyki zawodu</td><td>Student jest gotów do krytycznej oceny własnych kompetencji i efektów pracy zespołu oraz do wykorzystywania informacji zwrotnej w celu doskonalenia realizowanego projektu.</td><td>[SK8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta</td></tr>
<tr><td>[INFOL3_K02] jest gotów do samodzielnego podejmowania decyzji w zakresie pracy nad projektem informatycznym i powierzonym zadaniem badawczym lub zawodowym, a także do zasięgania opinii ekspertów</td><td>Student jest gotów do samodzielnego podejmowania decyzji podczas realizacji projektu informatycznego oraz do korzystania z opinii prowadzącego i innych ekspertów w celu doskonalenia przyjętych rozwiązań.</td><td>[SK8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta</td></tr>
<tr><td>[INFOL3_U01] potrafi komunikować się z otoczeniem w sposób zrozumiały i przystępny, uzasadniać swoje stanowisko, szczególnie w informatycznych zadaniach badawczych lub wdrożeniowych</td><td>Student potrafi komunikować się w zespole projektowym oraz z interesariuszami projektu, w sposób jasny i zrozumiały prezentować wyniki prac oraz uzasadniać podejmowane decyzje projektowe.</td><td>[SU8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta</td></tr>
<tr><td>[INFOL3_W04] zna i rozumie zaawansowane zagadnienia w zakresie inżynierii oprogramowania, specyfikacji, walidacji i weryfikacji oprogramowania oraz narzędzi wspomagających proces wytwarzania oprogramowania</td><td>Student zna i rozumie etapy procesu wytwarzania oprogramowania oraz rolę specyfikacji, weryfikacji i walidacji w realizacji projektu informatycznego.</td><td>[SW2] prezentacja/projekt/referat/ raport</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>Treści przedmiotu</td><td>Oprócz pracy nad projektem zespołowym możliwa jest dyskusja na temat zarządzania projektem informatycznym i pracy nad nim w grupie informatyków.</td></tr>
<tr><td>Wymagania wstępne i dodatkowe</td><td>brak</td></tr>
<tr><td>Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się</td><td>
<table>
<tr><th>Sposób oceniania (składowe)</th><th>Próg zaliczeniowy</th><th>Składowa oceny końcowej</th></tr>
<tr><td>projekt</td><td>51.0%</td><td>100.0%</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>Zalecana lista lektur</td><td>
<table>
<tr><td>Podstawowa lista lektur</td><td>Brak specyficznej literatury. Może być pomocna literatura/ dokumentacja techniczna związana z technologiami użytymi do wykonania projektu.</td></tr>
<tr><td>Uzupełniająca lista lektur</td><td>brak</td></tr>
<tr><td>Adresy eZasobów</td><td></td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania</td><td></td></tr>
<tr><td>Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu</td><td>Nie dotyczy</td></tr>
</table>

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.