

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Projekt zespołowy, PG_00198517						
Kierunek studiów	Informatyka (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2028/2029		
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych		
Forma studiów	niestacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	3		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	5		Liczba punktów ECTS		3.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		zaliczenie		
Jednostka prowadząca							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Hanna Furmańczyk				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	20.0	0.0	0.0	20
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	20		0.0		55.0	75
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest wykonanie w grupie wybranego większego projektu informatycznego. Podczas pracy nad projektem studenci uczą się pracować w zespole oraz prezentować wyniki swojej pracy przed grupą. Zajęcia służą raportowaniu postępów pracy, natomiast student zobowiązany jest do wykonania projektu w ramach pracy własnej.						

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[INFOL3_K01] jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści, ze szczególnym uwzględnieniem specyfiki pracy badawczej w dziedzinie informatyki oraz praktyki zawodu	Student jest gotów do krytycznej oceny własnych kompetencji i efektów pracy zespołu oraz do wykorzystywania informacji zwrotnej w celu doskonalenia realizowanego projektu.	[SK8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta
	[INFOL3_K02] jest gotów do samodzielnego podejmowania decyzji w zakresie pracy nad projektem informatycznym i powierzonym zadaniem badawczym lub zawodowym, a także do zasięgania opinii ekspertów	Student jest gotów do samodzielnego podejmowania decyzji podczas realizacji projektu informatycznego oraz do korzystania z opinii prowadzącego i innych ekspertów w celu doskonalenia przyjętych rozwiązań.	[SK8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta
	[INFOL3_W04] zna i rozumie zaawansowane zagadnienia w zakresie inżynierii oprogramowania, specyfikacji, walidacji i weryfikacji oprogramowania oraz narzędzi wspomagających proces wytwarzania oprogramowania	Student zna i rozumie etapy procesu wytwarzania oprogramowania oraz rolę specyfikacji, weryfikacji i walidacji w realizacji projektu informatycznego.	[SW2] prezentacja/projekt/referat/ raport
	[INFOL3_U01] potrafi komunikować się z otoczeniem w sposób zrozumiały i przystępny, uzasadniać swoje stanowisko, szczególnie w informatycznych zadaniach badawczych lub wdrożeniowych	Student potrafi komunikować się w zespole projektowym oraz z interesariuszami projektu, w sposób jasny i zrozumiały prezentować wyniki prac oraz uzasadniać podejmowane decyzje projektowe.	[SU8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta
	[INFOL3_U05] potrafi planować i organizować pracę indywidualną oraz w zespole informatycznym, a także współdziałać z innymi osobami w ramach prac zespołowych	Student potrafi planować i organizować pracę własną oraz współpracować z innymi członkami zespołu podczas realizacji projektu informatycznego.	[SU8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta
Treści przedmiotu	Oprócz pracy nad projektem zespołowym możliwa jest dyskusja na temat zarządzania projektem informatycznym i pracy nad nim w grupie informatyków.		
Wymagania wstępne i dodatkowe			
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	aktywność studenta na zajęciach	51.0%	20.0%
	projekt	51.0%	80.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Brak specyficznej literatury. Może być pomocna literatura/ dokumentacja techniczna związana z technologiami użytymi do wykonania projektu	
	Uzupełniająca lista lektur	brak	
	Adresy eZasobów		
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.