Uniwersytet Gdański

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Seminarium licencjackie, PG_00198520		
Kierunek studiów	Informatyka (O)		
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2028/2029
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć fakultatywnych Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni
Rok studiów	3	Język wykładowy	polski
Semestr studiów	6	Liczba punktów ECTS	3.0
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki -> Instytut Informatyki		
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Łukasz Kuszner	
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		

Formy zajęć							
	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	0.0	0.0	30.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						

Aktywność studenta i liczba godzin pracy					
	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30	0.0	45.0	75

Cel przedmiotu	Studenci przygotowują opracowanie w formie pisemnej pracy zaliczeniowej na temat związany z zagadnieniami informatyki teoretycznej.

Efekty uczenia się przedmiotu

Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
[INFOL3_U07] potrafi samodzielnie planować i realizować własne uczenie się przez całe życie	Student potrafi samodzielnie zdobywać wiedzę i doskonalić kompetencje niezbędne do realizacji pracy licencjackiej oraz planować kolejne etapy jej wykonania.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
[INFOL3_K01] jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści, ze szczególnym uwzględnieniem specyfiki pracy badawczej w dziedzinie informatyki oraz praktyki zawodu	Student jest gotów do krytycznej analizy informacji, literatury oraz rezultatów własnej pracy, dostrzega ograniczenia posiadanej wiedzy i uwzględnia potrzebę jej uzupełniania w procesie realizacji pracy licencjackiej.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport
[INFOL3_U03] potrafi komunikować się z otoczeniem z użyciem specjalistycznej terminologii w zakresie informatyki, także w języku angielskim, a takżebrać udział w debacie – przedstawiać i oceniać różne opinie i stanowiska oraz dyskutować o nich	Student potrafi komunikować zagadnienia związane z realizowaną pracą licencjacką z wykorzystaniem terminologii informatycznej, także w języku angielskim, oraz aktywnie uczestniczyć w dyskusji merytorycznej.	[SU1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja [SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
[INFOL3_U01] potrafi komunikować się z otoczeniem w sposób zrozumiały i przystępny, uzasadniać swoje stanowisko, szczególnie w informatycznych zadaniach badawczych lub wdrożeniowych	Student potrafi komunikować cele, metody i wyniki realizowanej pracy licencjackiej oraz argumentować trafność zastosowanych rozwiązań informatycznych podczas dyskusji seminaryjnej.	[SU1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja [SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport

Treści przedmiotu

- Samodzielne lub w zespole wybór i wstępna analiza tematu pracy zaliczeniowej
- Poszukiwanie i studiowanie źródeł literaturowych związanych z pracą zaliczeniową
- Konsultowanie z prowadzącym zajęcia opracowywanego materiału i napotkanych problemów
- Przygotowanie pisemnego opracowania - pracy zaliczeniowej i jej prezentacja

Wymagania wstępne i dodatkowe

brak

Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się

Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
udział w dyskusji	51.0%	25.0%
końcowa pisemna praca zaliczeniowa	51.0%	50.0%
referat własny	51.0%	25.0%

Zalecana lista lektur

Podstawowa lista lektur	Indywidualnie dobrana do każdego tematu pracy zaliczeniowej
Uzupełniająca lista lektur	brak
Adresy eZasobów	

Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania

- Problem Bizantyjskich generałów w programowaniu rozproszonym
- Problem emulacji - historia i typowe podejścia

Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu

Nie dotyczy

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.