Uniwersytet Gdański

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Techniki informatyczne w archeologii - wykład , PG_00200190		
Kierunek studiów	Archeologia (O)		
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2027/2028
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni
Rok studiów	2	Język wykładowy	polski
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS	2.0
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Historyczny -> Instytut Archeologii -> Zakład Archeologii Pradziejowej		
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Kamil Niedziółka	
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		

Formy zajęć

Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	0.0	0.0	0.0	15

W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0

Aktywność studenta i liczba godzin pracy

Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM
Liczba godzin pracy studenta	15	2.0	33.0	50

Cel przedmiotu

Zajęcia mają na celu zapoznanie studentów ze sposobami gromadzenia, porządkowania, przetwarzania i udostępniania danych archeologicznych z wykorzystaniem wybranych aplikacji komputerowych.

Efekty uczenia się przedmiotu

Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
[ARCHL3_U01] Potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę: formułować oraz, poprzez właściwy dobór źródeł informacji, krytyczną ich analizę i syntezę, rozwiązywać problemy typowe oraz wybrane problemy bardziej złożone z zakresu archeologii, a także opracowywać treści związane z dziedzictwem archeologicznym	Potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę: formułować oraz, poprzez właściwy dobór źródeł informacji, krytyczną ich analizę i syntezę, rozwiązywać problemy typowe oraz wybrane problemy bardziej złożone z zakresu archeologii ziem polskich, a także opracowywać treści związane z dziedzictwem archeologicznym	[SU5] realizacja zadania problemowego
[ARCHL3_W02] Ma zaawansowaną, uporządkowaną chronologicznie i tematycznie, wiedzę ogólną z zakresu archeologii	Jest gotów do odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych, w tym przestrzegania zasad etyki zawodowej i wymagania tego od innych oraz dbałości o dorobek i tradycje zawodu archeologa, w tym także archeologa, który wykorzystuje w swojej praktyce cyfrowe narzedzi badawcze	[SW5] realizacja zadania problemowego

<table>
<tr><td>Treści przedmiotu</td><td>W trakcie wykładu Studenci zostaną zapoznani z:

- rolą narzędzi cyfrowych we współczesnych badaniach archeologicznych;

- wykorzystywaniem zasobów wybranych stron i serwisów internetowych pod kątem gromadzenia wybranych danych archeologicznych;

- zastosowaniem cyfrowych menedżerów bibliografii;

- możliwościami wizualizacji danych opisowych za pomocą w wybranych aplikacjach komputerowych;

- możliwościami łączenia informacji opisowych z innymi rodzajami danych;

- digitalizacji dokumentacji analogowej za pomocą wybranego darmowego oprogramowania graficznego;

- wykorzystanie programu Google Earth w archeologii;

- założeniami i podstawowymi funkcjami programów z rodziny GIS (System Informacji Geograficznej).</td></tr>
<tr><td>Wymagania wstępne i dodatkowe</td><td>Student musi posiadać umiejętność podstawowej obsługi komputera (włączanie i wyłączanie jednostki głównej, obsługa myszy, obsługa klawiatury).</td></tr>
<tr><td>Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się</td><td><table><tr><th>Sposób oceniania (składowe)</th><th>Próg zaliczeniowy</th><th>Składowa oceny końcowej</th></tr><tr><td>zadania domowe wykonywane na komputerze</td><td>51.0%</td><td>100.0%</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>Zalecana lista lektur</td><td><table><tr><td>Podstawowa lista lektur</td><td>Conolly, J., Lake, M. 2006: Geographical Information Systems in Archaeology, Cambridge.

Wheatley, D., Gillings, M. 2005: Spatial technology and archaeology. The archaeological applications in GIS, London

Szczepanek, R. 2017: Systemy informacji przestrzennej z QGIS, Kraków.</td></tr><tr><td>Uzupełniająca lista lektur</td><td>Urbański, J. 2011: GIS w badaniach przyrodniczych, Gdańsk.

Chapman, H. 2006: Landscape Archaeology and GIS. The Mill, Brimscombe Port.</td></tr><tr><td>Adresy eZasobów</td><td></td></tr></table></td></tr>
<tr><td>Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania</td><td>W jaki sposób można pozyskać z Internetu dane dotyczące stanowisk archeologicznych na terenie Polski?</td></tr>
<tr><td>Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu</td><td>Nie dotyczy</td></tr>
</table>

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.