Uniwersytet Gdański

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Digital Archaeology (archeologia cyfrowa) - ćwiczenia, PG_00200242		
Kierunek studiów	Archeologia (O)		
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2026/2027
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni
Rok studiów	1	Język wykładowy	polski
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS	3.0
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Historyczny -> Instytut Archeologii		
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Kamil Niedziółka	
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr Kamil Niedziółka	

Formy zajęć							
	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	45.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						

Aktywność studenta i liczba godzin pracy					
	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	45	5.0	25.0	75

Cel przedmiotu	Przygotowanie studentów do wykorzystywania narzędzi i danych cyfrowych w badaniach archeologicznych.

Efekty uczenia się przedmiotu

Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
[ARCHMU2_K02] Jest gotów do uznania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu	Ma świadomość znaczenia pogłębionej znajomości narzędzi i danych cyfrowych dla rozwiązywania problemów poznawczych i praktycznych w ramach badań archeologicznych. Jest gotów do zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SK5] realizacja zadania problemowego
[ARCHMU2_U08] Potrafi samodzielnie planować i realizować własne uczenie się przez całe życie i ukierunkowywać innych w tym zakresie	Samodzielnie śledzi nowe rozwiązania z zakresu wykorzystania narzędzi i danych cyfrowych na gruncie archeologii i analizuje ich przydatność pod kątem własnych badań, kontempluje je	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SU5] realizacja zadania problemowego
[ARCHMU2_W02] Ma pogłębioną wiedzę o powiązaniach archeologii z innymi naukami, pozwalającą na integrowanie dorobku różnych dyscyplin w badaniach nad wybraną epoką	Ma pogłębioną wiedzę o powiązaniach archeologii z innymi naukami, pozwalającą na integrowanie dorobku różnych dyscyplin w badaniach nad wybraną epoką wykorzystując przy tym integracyjny charakter narzędzi GIS	[SW5] realizacja zadania problemowego
[ARCHMU2_W03] Zna w pogłębionym stopniu terminologię, teorie, metodologię oraz narzędzia opisu z zakresu archeologii oraz nauk pokrewnych	Zna w pogłębionym stopniu terminologię, teorie, metodologię oraz narzędzia z zakresu wykorzystywania narzędzi i danych cyfrowych do opisu, dokumentacji i analizy w archeologii	[SW2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SW5] realizacja zadania problemowego
[ARCHMU2_U02] Potrafi formułować i testować hipotezy związane ze złożonymi problemami badawczymi właściwymi dla archeologii	Potrafi formułować i testować hipotezy związane ze złożonymi problemami badawczymi właściwymi wykorzystania narzędzi GIS w ramach badań archeologicznych	[SU5] realizacja zadania problemowego
[ARCHMU2_K05] Jest gotów do myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy, w szczególności do inicjowania działań służących rozwojowi organizacji	Jest gotów do myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy, w szczególności do inicjowania działań służących rozwojowi organizacji używającej w swojej praktyce narzędzia cyfrowe z zakresu GIS	[SK5] realizacja zadania problemowego
[ARCHMU2_U06] Potrafi kierować pracą zespołu w warunkach prac gabinetowych oraz terenowych	Potrafi kierować pracą zespołu wykorzystującego narzędzia GIS w badaniach archeologicznych w warunkach prac gabinetowych oraz terenowych	[SU5] realizacja zadania problemowego

Treści przedmiotu

Przedmiot obejmuje naukę wykorzystywania oprogramowania Systemu Informacji Geograficznej (GIS) w zakresie takim jak:

digitalizacja analogowej dokumentacji archeologicznej, wykorzystywanie danych z ręcznych odbiorników GPS, GPS RTK czy Total-Station, wprowadzenie do wykorzystania danych lidarowych i fotogrametrycznych, nauka tworzenia estetycznych i

czytelnych map (elementy kartografii cyfrowej), tworzenie przestrzennych baz danych archeologicznych, wstęp do analiz

przestrzennych.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Podstawowa znajomość obsługi komputera.

Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się

Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
Ocena jakości wykonania posteru naukowego	51.0%	50.0%
Ocena jakości wykonanych zadań domowych	51.0%	50.0%

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Conolly, J., Lake, M. 2006: Geographical Information Systems in Archaeology, Cambridge.Urbański, J. 2011: GIS w badaniach przyrodniczych, Gdańsk.Wheatley, D., Gillings, M. 2005: Spatial technology and archaeology. The archaeological applications in GIS, London,New York.
	Uzupełniająca lista lektur	Szczepanek, R. 2017: Systemy informacji przestrzennej z QGIS, Kraków.Chapman, H. 2006: Landscape Archaeology and GIS. The Mill, Brimscombe Port.
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Wykonanie określonych zadań z wykorzystania narzędzi GIS	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.