Uniwersytet Gdański

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Digital Archaeology (archeologia cyfrowa) - wykład , PG_00200243		
Kierunek studiów	Archeologia (O)		
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2026/2027
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni
Rok studiów	1	Język wykładowy	polski
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS	2.0
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Historyczny -> Instytut Archeologii		
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Kamil Niedziółka	
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr Kamil Niedziółka	

Formy zajęć							
	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	0.0	0.0	0.0	15
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						

Aktywność studenta i liczba godzin pracy					
	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	15	2.0	33.0	50

Cel przedmiotu	Przygotowanie teoretyczne studentów do wykorzystywania narzędzi danych cyfrowych w badaniach archeologicznych.

Efekty uczenia się przedmiotu

Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
[ARCHMU2_W01] Posiada pogłębioną i uporządkowaną wiedzę z zakresu archeologii, obejmującą teorie, metody badawcze oraz interpretacje zjawisk kulturowych	Posiada pogłębioną i uporządkowaną wiedzę z zakresu archeologii cyfrowej, obejmującą teorie, metody badawcze oraz interpretacje zjawisk kulturowych w ujęciu narzędzi cyfrowych cyfrowym	[SW5] realizacja zadania problemowego
[ARCHMU2_U01] Potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę, formułować i rozwiązywać złożone i nietypowe problemy teoretyczne i praktyczne poprzez: - właściwy dobór źródeł i informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy, syntezy i prezentacji tych informacji, - dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi, w tym zaawansowanych technik informacyjno-komunikacyjnych, - przystosowanie istniejących lub opracowanie nowych metod i narzędzi	Potrafi odpowiednio dobrać, a w razie potrzeby także dostosować lub opracować nowe narzędzia i dane cyfrowe do realizacji zadań badawczych z zakresu archeologii. Potrafi wykorzystywać posiadaną znajomość narzędzi i danych cyfrowych w celu przeprowadzenia krytycznej analizy posiadanych informacji archeologicznych oraz ich prezentacji	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SU5] realizacja zadania problemowego
[ARCHMU2_K01] Jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści	Jest gotów do krytycznej oceny stosowanych narzędzi i danych cyfrowych z zakresu archeologii oraz ocenia krytycznie inne dostępne narzędzia i programy tego typu	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport

Treści przedmiotu

Program obejmuje naukę wykorzystywania danych i narzędzi cyfrowych, a konkretnie oprogramowania Systemu Informacji Geograficznej (GIS) w zakresie takim jak: digitalizacja analogowej dokumentacji archeologicznej, wykorzystywanie danych z ręcznych odbiorników GPS, GPS RTK czy Total-Station, wprowadzenie do wykorzystania danych lidarowych i fotogrametrycznych, nauka tworzenia estetycznych i czytelnych map (elementy kartografii cyfrowej), tworzenie przestrzennych baz danych archeologicznych, wstęp do analiz przestrzennych.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Podstawowa znajomość obsługi komputera.

Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się

Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
zadania domowe	51.0%	50.0%
wykonanie posteru naukowego	51.0%	50.0%

Zalecana lista lektur

Podstawowa lista lektur	Conolly, J., Lake, M. 2006: Geographical Information Systems in Archaeology, Cambridge. Urbański, J. 2011: GIS w badaniach przyrodniczych, Gdańsk. Wheatley, D., Gillings, M. 2005: Spatial technology and archaeology. The archaeological applications in GIS, London,New York.
Uzupełniająca lista lektur	Szczepanek, R. 2017: Systemy informacji przestrzennej z QGIS, Kraków.
Adresy eZasobów	

Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania

Wykonanie zadać domowych z zakresu wykorzystania narzędzi cyfrowych

Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu

Nie dotyczy

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.