Uniwersytet Gdański

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	GIS w archeologii , PG_00200257						
Kierunek studiów	Archeologia (O)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu	2027/2028			
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki			
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji	na uczelni			
Rok studiów	2		Język wykładowy	polski			
Semestr studiów	4		Liczba punktów ECTS	2.0			
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia	zaliczenie			
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Historyczny -> Instytut Antropologii						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr Kamil Niedziółka				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	30.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach	Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		5.0	15.0		50
Cel przedmiotu	Przygotowanie studentów do wykorzystywania narzędzi GIS w badaniach archeologicznych, w tym pozyskiwanie darmowych cyfrowych danych przestrzennych z Internetu						

Efekty uczenia się przedmiotu

Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
[ARCHMU2_K02] Jest gotów do uznania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu	Jest gotów do uznania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych związanych z wdrażaniem narzędzi GIS do badań archeologicznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SK5] realizacja zadania problemowego
[ARCHMU2_K01] Jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści	Jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści z zakresu wykorzystywania narzędzi GIS w archeologii.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SK5] realizacja zadania problemowego
[ARCHMU2_U01] Potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę, formułować i rozwiązywać złożone i nietypowe problemy teoretyczne i praktyczne poprzez: - właściwy dobór źródeł i informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy, syntezy i prezentacji tych informacji, - dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi, w tym zaawansowanych technik informacyjno-komunikacyjnych, - przystosowanie istniejących lub opracowanie nowych metod i narzędzi	Potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę- formułować i rozwiązywać złożone i nietypowe problemy teoretyczne i praktyczne poprzez: - właściwy dobór danych przestrzennych, dokonywanie oceny, krytycznej analizy, syntezy i prezentacji tych informacji, - dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi GIS, w tym tych bardziej zaawansowanych (wybrane metody analiz przestrzennych i geostatystycznych) - przystosowanie istniejących lub opracowanie nowych metod i narzędzi w ramach oprogramowania GIS.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SU5] realizacja zadania problemowego
[ARCHMU2_W03] Zna w pogłębionym stopniu terminologię, teorie, metodologię oraz narzędzia opisu z zakresu archeologii oraz nauk pokrewnych	Zna w pogłębionym stopniu terminologię, teorie, metodologię oraz narzędzia opisu z zakresu wykorzystania narzędzi GIS w archeologii.	[SW2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SW5] realizacja zadania problemowego
[ARCHMU2_U08] Potrafi samodzielnie planować i realizować własne uczenie się przez całe życie i ukierunkowywać innych w tym zakresie	Potrafi samodzielnie planować i realizować własne uczenie wykorzystywania narzędzi GIS w swoim dalszym życiu zawodowym, a także ukierunkowywać innych w tym zakresie.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SU5] realizacja zadania problemowego

Treści przedmiotu

Program obejmuje naukę wykorzystywania oprogramowania Systemu Informacji Geograficznej (GIS) na bazie konkretnych przykładów z zakresu szerokopojętej archeologii. Szczególny nacisk położony zostanie na tworzenie wizualizacji map, przedstawiających lokalizację stanowisk i zabytków archeologicznych, planów wybranych stanowisk archeologicznych jak również na zapoznanie studentów z wybranymi typami analiz przestrzennych.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Zaliczone zajęcia z Archeologii cyfrowej na I roku MSU.

Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się

Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
Ocena jakości wykonania projektu studenta	51.0%	50.0%
Samodzielnie wykonanie przez studenta zadań przygotowanych przez wykładowcę	51.0%	50.0%

Zalecana lista lektur

Podstawowa lista lektur

Conolly, J., Lake, M. 2006: Geographical Information Systems in Archaeology, Cambridge.Urbański, J. 2011: GIS w badaniach przyrodniczych, Gdańsk.Wheatley, D., Gillings, M. 2005: Spatial technology and archaeology. The archaeological applications in GIS, London,New York.

	Uzupełniająca lista lektur	Szczepanek, R. 2017: Systemy informacji przestrzennej z QGIS, Kraków.Chapman, H. 2006: Landscape Archaeology and GIS. The Mill, Brimscombe Port.
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Zadania oparte na danych związanych z własną praca dyplomową	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.