Uniwersytet Gdański

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Information and Communication Technologies , PG_00200359		
Kierunek studiów	Logistics and Mobility (O)		
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2026/2027
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni
Rok studiów	1	Język wykładowy	angielski
Semestr studiów	1	Liczba punktów ECTS	3.0
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie
Jednostka prowadząca	Rektor -> Wydział Ekonomiczny -> Katedra Transportu i Handlu Morskiego -> Zakład Gospodarki Elektronicznej		
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Zuzanna Borda	
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr Zuzanna Borda	

Formy zajęć							
	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	30.0	0.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						

Aktywność studenta i liczba godzin pracy					
	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30	0.0	45.0	75

Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest rozwinięcie praktycznych umiejętności wykorzystania podstawowych narzędzi informatycznych w pracy akademickiej i zawodowej, ze szczególnym uwzględnieniem edycji dokumentów, analizy danych, tworzenia prezentacji oraz świadomego korzystania z narzędzi opartych na sztucznej inteligencji.

Efekty uczenia się przedmiotu

Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
[LML3_K01] uznaje znaczenie wiedzy z zakresu logistyki i mobilności w procesie identyfikacji i rozwiązywania problemów gospodarczych, jest gotowy do interakcji z innymi uczestnikami procesu uczenia się oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z ich samodzielnym rozwiązaniem	Student will be able to use basic computer programs in data acquisition and data analysis, needed at work. Student uses basic methods and tools, including computer tools and techniques to acquire data, and marketing tools to diagnose economic processes and takes up correct business decisions basing on them. Student uses basic software to acquire and analyze data necessary for professional work. The student is prepared to acknowledge the need for consultations with the course instructor in the case of complex issues.	[SK5] realizacja zadania problemowego
[LML3_U02] potrafi wykorzystać posiadaną wiedzę teoretyczną i pozyskiwać dane do analizowania konkretnych procesów i systemów logistycznych i mobilności oraz analizować te procesy i systemy za pomocą metod stworzonych w ekonomii, finansach, naukach o zarządzaniu, logistyce i mobilności	Student potrafi wykorzystywać narzędzia i platformy cyfrowe do gromadzenia, wizualizacji i zarządzania danymi istotnymi dla systemów logistyki i mobilności. Wykazuje umiejętność stosowania arkuszy kalkulacyjnych, baz danych oraz specjalistycznych narzędzi ICT w logistyce do przeprowadzania analiz ilościowych i jakościowych.	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SU5] realizacja zadania problemowego
[LML3_K02] ma świadomość poziomu swojej wiedzy w obszarze logistyki i mobilności, rozumie potrzebę pogłębiania oraz aktualizowania tej wiedzy przez całe życie	Ma świadomość poziomu swojej wiedzy w obszarze logistyki i mobilności, rozumie potrzebę pogłębiania oraz aktualizowania tej wiedzy przez całe życie.	[SK5] realizacja zadania problemowego
[LML3_W06] zna w zaawansowanym stopniu wybrane metody i narzędzia, w tym techniki statystyczne, pozwalające opisywać i modelować procesy i systemy logistyczne i mobilności	Student wykorzystuje podstawowe oprogramowanie do pozyskiwania i analizy danych niezbędnych w pracy zawodowej. Student jest przygotowany do uznania potrzeby konsultacji z prowadzącym przedmiot w przypadku złożonych zagadnień.	[SW5] realizacja zadania problemowego

Treści przedmiotu

Treści przedmiotu obejmują praktyczne wykorzystanie wybranych narzędzi informatycznych w pracy akademickiej i zawodowej, w tym edytorów tekstu, arkuszy kalkulacyjnych, programów do tworzenia prezentacji oraz narzędzi sztucznej inteligencji. Zajęcia koncentrują się na tworzeniu i formatowaniu dokumentów, analizie i prezentacji danych, przygotowywaniu materiałów wizualnych oraz krytycznej ocenie wiarygodności informacji generowanych cyfrowo.

W przypadku potrzeby dodatkowego wyjaśnienia zagadnień omawianych na zajęciach studenci mogą skorzystać z konsultacji.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się

Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
Prezentacja	51.0%	20.0%
Test z Excela	51.0%	30.0%
Zadania w trakcie zajęć	51.0%	50.0%

Zalecana lista lektur

Podstawowa lista lektur	J. Habraken, Microsoft Office Inside Out (Office 2021 and Microsoft 365) 1st edition, Microsoft Press 2021 Todd C. Helmus, Artificial Intelligence, Deepfakes, and Disinformation: A Primer (RAND Corporation, 2022)

	Uzupełniająca lista lektur	Dębicka O., "Business value of electronic commerce", [w:] Development and functioning of enterprises in global and changing environment, pod red. J. Kujawy i O. Dębickiej, Gdańsk 2010 Dębicka O., The value of social media in marketing (w:) Contemporary Issues in Economy. After the crisis, red. A. P. Balcerzak, Polish Economic Society Branch, Toruń 2011 Dębicka O., IT solution in building an effective purchase organization - a Polish case" [w:] Regional Managemet. Theory, Practice and Development, Żylina 2012 Dębicka O., Adapting cloud solution in Management Information Systems" [w:] Management Trends in Theory and Practice, Żylina 2013.
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	• formatowanie dokumentów tekstowych i przygotowywanie spisów treści; • tworzenie tabel, wykresów i prostych analiz w arkuszu kalkulacyjnym; • projektowanie czytelnych prezentacji multimedialnych; • organizacja plików i przygotowywanie materiałów do przesłania w systemie Moodle; • korzystanie z narzędzi sztucznej inteligencji w zadaniach akademickich; • ocena wiarygodności odpowiedzi generowanych przez AI.	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.