Uniwersytet Gdański

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Frontend development, PG_00204164						
Kierunek studiów	Informatyka (P)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu	2027/2028			
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z praktycznym przygotowaniem zawodowym - profil praktyczny			
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji	na uczelni			
Rok studiów	2		Język wykładowy	polski			
Semestr studiów	3		Liczba punktów ECTS	3.0			
Profil kształcenia	praktyczny		Forma zaliczenia	zaliczenie			
Jednostka prowadząca							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Jakub Neumann					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM	
	Liczba godzin pracy studenta	30		0.0	45.0	75	
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie słuchaczy z nowoczesnymi technologiami, technikami i narzędziami przeznaczonymi do wytwarzania części klienckiej aplikacji webowej, zbudowanej w modelu Single Page Application (SPA) i opartej na języku JavaScript.						

<table>
<tr><td>Efekty uczenia się przedmiotu</td><td>
<table>
<tr><th>Efekt kierunkowy</th><th>Efekt z przedmiotu</th><th>Sposób weryfikacji i oceny efektu</th></tr>
<tr><td>[INFPL3_U04] potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę tworząc, uruchamiając i testując programy przy wykorzystaniu dedykowanych narzędzi oraz wzorców projektowych</td><td>potrafi tworzyć, uruchamiać i testować aplikacje webowe wg wzorca SPA w środowisku dedykowanych narzędzi na przykładzie frameworka React</td><td>[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
[SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny</td></tr>
<tr><td>[INFPL3_K02] jest gotów do uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych
i praktycznych oraz zasięgania opinii
ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązywaniem problemu</td><td>posługując się pojęciami charakterystycznymi dla obszaru wytwarzania aplikacji webowych typu SPA potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia tematyki aplikacji webowych</td><td>[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport
[SK4] test/egzamin - ustny lub pisemny</td></tr>
<tr><td>[INFPL3_U09] potrafi zgodnie z zadaną specyfikacją zaprojektować oraz zrealizować system informatyczny</td><td>student potrafi wg zadanej specyfikacji w postaci zadań na laboratoriach zbudować aplikację typu SPA przy użyciu framewoka React</td><td>[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport
[SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny</td></tr>
<tr><td>[INFPL3_W07] zna i rozumie w zaawansowanym stopniu fakty oraz metody w zakresie projektowania, wytwarzania, testowania, wdrażania i utrzymania aplikacji webowych oraz ich bezpieczeństwa; stosuje tę wiedzę w praktycznych projektach, tworząc aplikacje webowe, a także przygotowując ich testy funkcjonalne i wydajnościowe</td><td>na przykładzie rozwoju aplikacji webowej typu SPS we frameworki Race student zdobywa wiedzę w zakresie projektowania, wytwarzania, testowania, wdrażania i utrzymania aplikacji webowych oraz ich bezpieczeństwa</td><td>[SW4] test/egzamin - ustny lub pisemny
[SW2] prezentacja/projekt/referat/ raport</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>Treści przedmiotu</td><td>Na wykładach będzie dyskutowany model aplikacji webowej wytwarzanej wg wzorca Single Page Appliaction, na przykładzie frameworka React. Szczególny nacisk położony zostanie na zagadnienia zarządzania stanem aplikacji (rozwiązanie porównywalne do biblioteki redux), komunikacją z backedem (API) oraz jej wydajnością</td></tr>
<tr><td>Wymagania wstępne i dodatkowe</td><td>Zaliczony przedmiot Języki programowania 2</td></tr>
<tr><td>Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się</td><td>
<table>
<tr><th>Sposób oceniania (składowe)</th><th>Próg zaliczeniowy</th><th>Składowa oceny końcowej</th></tr>
<tr><td>kolokwia</td><td>51.0%</td><td>60.0%</td></tr>
<tr><td>projekt</td><td>51.0%</td><td>40.0%</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Zalecana lista lektur</td><td>Podstawowa lista lektur</td><td>Dokumentacja techniczna frameworka React: https://react.dev/</td></tr>
<tr><td>Uzupełniająca lista lektur</td><td>React w działaniu. Tworzenie aplikacji internetowych. Wydanie II, aut. Stoyan Stefanov, ISBN 9788383220406</td></tr>
<tr><td>Adresy eZasobów</td><td></td></tr>
<tr><td>Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania</td><td></td></tr>
<tr><td>Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu</td><td>Nie dotyczy</td></tr>
</table>

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.