Uniwersytet Gdański

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Zarządzanie projektem informatycznym , PG_00204170						
Kierunek studiów	Informatyka (P)						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu	2027/2028			
Poziom kształcenia	I stopnia - licencjackie		Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z praktycznym przygotowaniem zawodowym - profil praktyczny			
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji	na uczelni			
Rok studiów	2		Język wykładowy	polski			
Semestr studiów	3		Liczba punktów ECTS	3.0			
Profil kształcenia	praktyczny		Forma zaliczenia	zaliczenie			
Jednostka prowadząca							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr Adam Kostulak					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu						
Formy zajęć	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM	
	Liczba godzin pracy studenta	30		0.0	45.0	75	
Cel przedmiotu	Poznanie wiedzy w zakresie różnorodnych metodyk zarządzania projektami informatycznymi, planowania oraz realizacji projektów, tworzenia dokumentacji, planów a także harmonogramów projektów. Zapoznanie się z podstawami zasad budowania zespołów, zarządzania zmianą oraz ryzykiem w projekcie. Zaznajomienie się z nowoczesnymi narzędziami wspomagającymi współpracę oraz zarządzenie projektem informatycznym.						

Efekty uczenia się przedmiotu

Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
[INFPL3_K07] jest gotów myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy, dostrzegając możliwości zastosowania technologii informatycznych w rozwiązywaniu problemów rynkowych i społecznych	Student potrafi analizować problemy rynkowe i społeczne oraz proponować innowacyjne rozwiązania z wykorzystaniem technologii informatycznych, wykazując inicjatywę, kreatywność i myślenie przedsiębiorcze.	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport
[INFPL3_U03] potrafi współdziałać z innymi osobami w ramach prac zespołowych, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi; umie przedstawiać różne opinie i alternatywne rozwiązania techniczne w zespole projektowym, wyjaśniając ich podstawy, konsekwencje oraz wpływ na realizację projektu	Zarządza zakresem prac oraz wymaganiami Organizuje pracę w projekcie informatycznym Określa sposoby planowania i zarządzania zasobami projektu Planuje harmonogram pracy	[SU2] prezentacja/projekt/referat/ raport [SU4] test/egzamin - ustny lub pisemny
[INFPL3_K03] jest gotów do samodzielnego podejmowania decyzji, krytycznej oceny działań własnych, działań zespołów, którymi kieruje, i organizacji, w których uczestniczy, przyjmowania odpowiedzialności za skutki tych działań	Monitoruje postęp prac projektowych w oparciu o harmonogramy oraz różnorodne techniki planowania Reaguje na zmiany, zarządzanie zmianą w projekcie informatycznym	[SK2] prezentacja/projekt/referat/ raport
[INFPL3_K01] jest gotów do krytycznej oceny zakresu i jakości posiadanej wiedzy oraz odbieranych treści, rozpoznawania ich ograniczeń i stopnia wiarygodności; wykazuje gotowość do aktualizowania własnej wiedzy i konfrontowania jej z różnymi źródłami	Ma świadomość dynamicznego rozwoju technologii informatycznych i konieczności aktualizacji wiedzy w tym obszarze	[SK1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja
[INFPL3_K02] jest gotów do uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązywaniem problemu	Efektywnie wykorzystuje kontakt z prowadzącym przy realizacji projektu informatycznego	[SK1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja

Treści przedmiotu

Tradycyjne i zwinne metodyki zarządzania projektami informatycznymi.
Planowanie projektu informatycznego:
zarządzanie zakresem prac oraz wymaganiami
organizacja pracy w projekcie informatycznym
sposoby planowania i zarządzania zasobami projektu
planowanie harmonogramu pracy
Prowadzenie projektu:
monitorowanie postępu prac projektowych w oparciu o harmonogramy oraz różnorodne techniki planowania
reagowanie na zmiany, zarządzanie zmianą w projekcie informatycznym
przewidywanie, monitorowanie i zarządzanie ryzykiem w projekcie informatycznym
Praca z zespołem projektowym i rozwiązywanie konfliktów

Wymagania wstępne i dodatkowe

Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się

Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
oceny cząstkowe	51.0%	100.0%

Zalecana lista lektur

Podstawowa lista lektur	Joseph Phillips. Zarządzanie projektami IT Helion 2011
Uzupełniająca lista lektur	-
Adresy eZasobów	

Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania

-

Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu

Nie dotyczy