Uniwersytet Gdański

Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Projekt zespołowy I, PG_00207083		
Kierunek studiów	Modelowanie matematyczne i analiza danych (O)		
Data rozpoczęcia studiów	październik 2026 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2026/2027
Poziom kształcenia	II stopnia	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni
Rok studiów	1	Język wykładowy	polski
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS	5.0
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie
Jednostka prowadząca			
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	mgr inż. Michał Kałapus	
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	mgr inż. Michał Kałapus Szymon Zdybel	

Formy zajęć							
	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	60.0	0.0	0.0	60
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						

Aktywność studenta i liczba godzin pracy					
	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	60	5.0	60.0	125

Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów ze sposobami, narzędziami, metodologiami pracy w projektach grupowych do realizacji projektów również według pomysłów studentów, a także podniesienia kompetencji w zakresie umiejętności pracy w zespole. Wybrane zespoły będą przygotowywały się do realizacji projektów badawczo-rozwojowych przygotowanych i nadzorowanych przez firmy współpracujące z uczelnią.

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
	[MMiADM2_U09] potrafi kierować zespołem, współdziałać z członkami zespołu w ramach jego prac, podejmować inicjatywę w zarządzaniu zespołem	1. ma ogólną wiedzę na temat różnych paradygmatów programowania i języków 2. potrafi zastosować wiedzę matematyczną do formułowania, analizowania i rozwiązywania prostych zadań związanych z informatyką 3. potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz wiedzy, Internetu oraz innych wiarygodnych źródeł, integrować je, dokonywać ich interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie 4. potrafi pracować w zespole informatyków, w tym także potrafi zarządzać swoim i innych czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminów 5. potrafi porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym oraz w innych środowiskach, w tym w języku angielskim oraz z wykorzystaniem narzędzi informatycznych 6. potrafi pisać, uruchamiać i testować programy w wybranym środowisku programistycznym projektuje, analizuje pod kątem poprawności i złożoności obliczeniowej oraz programuje algorytmy; wykorzystuje podstawowe techniki algorytmiczne i struktur danych posługuje się przyjętymi formatami reprezentacji różnego rodzaju danych stosownie do sytuacji 7. ocenia przydatność różnych paradygmatów i związanych z nimi środowisk programistycznych do rozwiązywania różnego typu problemów 8. potrafi ocenić, na podstawowym poziomie, przydatność metod i narzędzi informatycznych potrafi - zgodnie z zadaną specyfikacją - zaprojektować oraz zrealizować prosty system informatyczny tworzy, ocenia i realizuje plan testowania 9. jest przygotowany do efektywnego uczestniczenia w inspekcji oprogramowania ma umiejętność posługiwania się przynajmniej jednym z najbardziej popularnych systemów zarządzania wersjami posługuje się wzorcami projektowymi	[SU1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja [SU8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta

Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu
[MMiADM2_W06] zna i rozumie ogólne zasady tworzenia i rozwoju form indywidualnej przedsiębiorczości oraz podstawowe pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej, prawa autorskiego i zarządzania zasobami własności intelektualnej.	1. zna podstawowe metody projektowania, analizowania i programowania algorytmów zna podstawowe konstrukcje programistyczne oraz struktury danych ma podstawową wiedzę na temat inżynierii oprogramowania, projektowania, narzędzi i środowisk wytwarzania oprogramowania, cyklu życia projektu informatycznego, specyfikacji oprogramowania, walidacji i weryfikacji, utrzymywania oprogramowania zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie informatyka 2. ma wiedzę na temat technologii sieciowych, w tym podstawowych protokołów komunikacyjnych,bezpieczeństwa i budowy aplikacji sieciowych	[SW1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja [SW5] realizacja zadania problemowego
[MMiADM2_K04] jest gotów do dbania o dorobek i tradycje zawodów związanych z modelowaniem analitycznym i analizą danych poprzez myślenie i działanie w sposób przedsiębiorczy, podnoszenie swoich kompetencji i popularyzację wiedzy	1. potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi 2. ma uporządkowaną, podbudowaną teoretycznie wiedzę ogólną w zakresie algorytmów i struktur danych, języków formalnych, teorii automatów i złożoności obliczeniowej	[SK1] wypowiedź ustna/rozmowa/ dyskusja [SK8] obserwacja samodzielnej lub zespołowej pracy studenta

Treści przedmiotu

1. Uzgodnienie sposobu pracy nad projektem i procesów wytwarzania.
2. Popularne metodyki prowadzenia projektów.
3. Narzędzia wspomagające grupową pracę nad projektem.
4. Raportowanie postępu prac.
5. Regularne identyfikowanie i wdrażanie usprawnień w sposobie pracy.
6. Prezentacja efektu końcowego projektu.

Wymagania wstępne i dodatkowe

Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się

Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
Projekt	51.0%	100.0%

Zalecana lista lektur

Podstawowa lista lektur	1. J. Philips: *Zarządzanie projektami IT*. Gliwice. Helion. 2011. 2. R.K. Wysocki: *Effective Project Management: Traditional. Agile, Extreme*. Indianapolis. 2009.
Uzupełniająca lista lektur	Prace naukowe w dziedzinie
Adresy eZasobów	

Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania

Praca zespołowa na zadany temat

Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu

Nie dotyczy

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.