**Karta kursu dokształcającego lub szkolenia**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa kursu/szkolenia** | **Programowanie biznesowych aplikacji internetowych i mobilnych** |
| **Kierownik** | **dr Michał Kuciapski** |
| **Kontakt** | **Katedra Informatyki Ekonomicznej Uniwersytetu Gdańskiego**  **ul. Piaskowa 9**  **81-864 Sopot**  **e-mail:** [**m.kuciapski@ug.edu.pl**](mailto:m.kuciapski@ug.edu.pl)  **tel. (058) 523 14 00** |
| **Obsługa administracyjna** | **dr Michał Kuciapski**  **e-mail:** [**m.kuciapski@ug.edu.pl**](mailto:m.kuciapski@ug.edu.pl)  **tel. (058) 523 14 00** |
| **Cel kursu/szkolenia** | Kurs "Programowanie biznesowych aplikacji internetowych i mobilnych" pozwoli jego uczestnikom opanować wiedzę i praktyczne umiejętności z zakresu aktualnych technologii tworzenia biznesowych aplikacji webowych i mobilnych, takich jak: HTML5, MVC, Web Services i mobile services. Kurs adresowany jest do osób, które chcą się przygotować się do zawodu programisty aplikacji internetowych i mobilnych, tworzących aplikacje biznesowe wspierające działalność firm. |
| **Forma i częstotliwość zjazdów** | Zajęcia w liczbie 48 godz. trwają jeden semestr i odbywają się w trybie niestacjonarnym raz na 2 tygodnie, w soboty oraz niedziele, a w wyjątkowych sytuacjach również w piątki. Zajęcia prowadzone są wyłącznie w laboratoriach komputerowych i mają charakter warsztatowy z naciskiem na aspekty praktyczne. |
| **Czas trwania** | **1 semestr** |
| **Program** | 1. **Projektowanie stron WWW** 2. Wprowadzenie do HTML i CSS    1. podstawy HTML    2. podstawy CSS 3. Wprowadzenie do JavaScript    1. programowanie HTML DOM w JavaScript    2. jQuery 4. Technologie HTML5    1. możliwości HTML5    2. geolokalizacja    3. grafika Canvas 5. Programowanie rozwiązań rozproszonych    1. WebAPI    2. AJAX 6. CSS3    1. transformacje    2. animacje 7. **Tworzenie biznesowych aplikacji webowych** 8. Podstawy projektowania biznesowych aplikacji webowych    1. projektowanie interfejsu użytkownika    2. obsługa zdarzeń    3. pobieranie danych żądania 9. Projektowanie interfejsu serwisu    1. standardowe kontrolki interfejsu    2. kontrolki nawigacji    3. kontrolki walidacji    4. zarządzanie stanem kontrolek 10. Definiowanie spójności układu serwisu biznesowego     1. MasterPage     2. ContentPage 11. Zarządzanie stanem serwisu biznesowego     1. sesje aplikacyjne     2. sesje użytkownika 12. Dane biznesowe w aplikacjach webowych     1. binding danych z bazy     2. kontrolki bazodanowe     3. oprogramowanie dostępu do bazy 13. Zarządzanie dostępem do aplikacji webowej     1. uwierzytelnianie     2. autoryzacja 14. Podejście architektoniczne Model-View-Controler     1. projektowanie modelu     2. programowanie kontrolera     3. projektowanie widoków 15. **Programowanie biznesowych aplikacji mobilnych** 16. Wprowadzenie do Platformy Windows Phone     1. podstawy tworzenia aplikacji Windows Phone     2. XAML 17. Layout aplikacji typu enterprise     1. kontrolki     2. style i wzorce     3. app Bar i Status Bar 18. Nawigacja oraz binding danych 19. Prezentacja danych w oparciu o listy     1. listy proste     2. grupowanie danych 20. Kontrolki układu oraz animacje     1. pusta strona, podstawowa strona, hub, pivot     2. orientacja okna     3. przejścia 21. Adaptacja wyglądu aplikacji do parametrów urządzenia     1. rozdzielczość i ekran urządzenia     2. orientacja urządzenia 22. Przechowywanie danych biznesowych     1. znane foldery     2. serializacja danych 23. Udostępnianie danych biznesowych     1. kontrakty udostępniania     2. okna dialogowe obsługi plików 24. Cykl życia aplikacji     1. zdarzenia operowania aplikacji     2. zapis i odtwarzanie stanu aplikacji 25. Projektowanie biznesowych aplikacji uniwersalnych |
| **Kryteria zaliczenia** | **Uczestnictwo w przynajmniej 70% zajęć.** |
| **Sylwetka absolwenta** | Uczestnik kursu "Programowanie biznesowych aplikacji internetowych i mobilnych" jest przygotowany do pracy w zawodzie programisty aplikacji internetowych i mobilnych tworzącego oprogramowanie dla firm i instytucji. Nabywa umiejętności przygotowania rozwiązań integrujących popularne rozwiązania programistyczne, takie jak: HTML5, MVC, MVVM, Web Services, czy mobile services. |
| **Opłaty** | **Opłata za uczestnictwo w kursie wynosi 990,00 zł i możliwy jest jej podział na 2 raty.** |
| **Sylwetka kandydata** | Kandydat na kurs to osoba posiadająca wykształcenie średnie lub wyższe: tytuł licencjata lub magistra (ukończone studia I lub II stopnia lub ukończone jednolite studia magisterskie). |
| **Zasady naboru** | **Kolejność zgłoszeń** |
| **Limit miejsc**  **(minimalny i maksymalny)** | **Limit miejsc minimalny: 8 osób**  **Limit miejsc maksymalny: 20 osób** |
| **Dokumenty rekrutacyjne** | 1. **Podanie o uczestnictwo w kursie** |
| **Terminy rekrutacji** | 1. **Przesłanie maila zgłoszenia zainteresowania uczestnictwem w kursie na adres e-mail m.kuciapski@ug.edu.pl – do 04.05.2016** 2. **Przesłanie podania o uczestnictwo w kursie (otrzymywane po przesłaniu maila zgłoszenia zainteresowania uczestnictwem) – do 05.05.2016** 3. **Wniesienie opłaty za kurs – do 06.06.2016** |
| **Adres strony wydziałowej** | **(dla chętnych)** |